

תכנות דינמי

פרק 6, סעיפים 1-6, ב-Kleinberg/Tardos

סכום חלקי
מרחק עריכה

הרעיון: במקום להרחיב פתרון חלקי יחיד בכל צעד,
נרחיב כמה פתרונות אפשריים וניקח בסוף את הטוב
ביותר.

סכום חלקי (subset sum)

הקלט: סדרה של n מספרים טבעיים a_1, a_2, \dots, a_n
וטבעי W .

הפלט: תת-סדרה I עבורה $\sum_{i \in I} a_i \leq W$
והסכום מקסימלי תחת האילוץ הזה.

תרגיל בית: הראו שהאלגוריתמים החמדנים הבאים נכשלים.
1. נוסיף ל- I איברים לפי הסדר כל עוד סכומם לא עולה על W .
2. נמיין את הסדרה בסדר לא יורד ואז נפעיל את האלגוריתם ב-1.

- נחזיק טבלה OPT בגודל $n+1$ על $W+1$.
- הערך $OPT(i,w)$ הוא תת-סדרה של האיברים a_1, a_2, \dots, a_i שסכומם $w \geq$ והסכום מקסימלי תחת אילוץ זה.
- ערכי התחלה: $OPT(0,w) = OPT(i,0) = \varepsilon$.
- עדכון: $OPT(i,w)$ הוא הטוב מבין שתי אפשרויות.
 - אפשרות אחת: $OPT(i-1,w)$.
 - אפשרות שנייה: $OPT(i-1, w-a_i)$, i .

Subset_Sum(a,n,W)

for $w \leftarrow 0$ to W do $OPT(0,w) \leftarrow \varepsilon$; $S(0,w) \leftarrow 0$

for $i \leftarrow 0$ to n do $OPT(i,0) \leftarrow \varepsilon$; $S(i,0) \leftarrow 0$

for $i \leftarrow 1$ to n do

for $w \leftarrow 1$ to W do

if $S(i-1,w) > S(i-1,w-a_i) + a_i$ then

$S(i,w) \leftarrow S(i-1,w)$

$OPT(i,w) \leftarrow OPT(i-1,w)$

else

$S(i,w) \leftarrow S(i-1,w-a_i) + a_i$

$OPT(i,w) \leftarrow OPT(i-1,w-a_i)$, i

end if

end for

end for

return $OPT(n,W)$

נחזיק טבלת עזר S
שבה $S(i,w)$ הוא סכום
האיברים ב- $OPT(i,w)$.

הסדרה: 3,2,2
 $W = 4$

$j \downarrow w \rightarrow$	0	1	2	3	4
0					
1					
2					
3					

הערה: זמן הריצה והמקום הנדרש הוא $O(nW)$.
 זה לא פולינומי אם W מיוצג ע"י $\log W$ ביטים.

הסדרה: 3,2,2
 $W = 4$

$i \downarrow w \rightarrow$	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0				
2	0				
3	0				

הערה: זמן הריצה והמקום הנדרש הוא $O(nW)$.
 זה לא פולינומי אם W מיוצג ע"י $\log W$ ביטים.

הסדרה: 3,2,2
 $W = 4$

$i \downarrow w \rightarrow$	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0				
2	0				
3	0				

הערה: זמן הריצה והמקום הנדרש הוא $O(nW)$.
 זה לא פולינומי אם W מיוצג ע"י $\log W$ ביטים.

הסדרה: 3,2,2
 $W = 4$

$i \downarrow w \rightarrow$	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0				
2	0				
3	0				

הערה: זמן הריצה והמקום הנדרש הוא $O(nW)$.
זה לא פולינומי אם W מיוצג ע"י $\log W$ ביטים.

הסדרה: 3,2,2
 $W = 4$

$i \downarrow w \rightarrow$	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0	0			
2	0				
3	0				

הערה: זמן הריצה והמקום הנדרש הוא $O(nW)$.
 זה לא פולינומי אם W מיוצג ע"י $\log W$ ביטים.

הסדרה: 3,2,2
 $W = 4$

$i \downarrow w \rightarrow$	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0	0			
2	0				
3	0				

הערה: זמן הריצה והמקום הנדרש הוא $O(nW)$.
 זה לא פולינומי אם W מיוצג ע"י $\log W$ ביטים.

הסדרה: 3,2,2
 $W = 4$

$i \downarrow w \rightarrow$	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0	0			
2	0				
3	0				

A blue arrow points from the cell (0,2) to the cell (1,2).

הערה: זמן הריצה והמקום הנדרש הוא $O(nW)$.
 זה לא פולינומי אם W מיוצג ע"י $\log W$ ביטים.

הסדרה: 3,2,2
 $W = 4$

$i \downarrow w \rightarrow$	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0	0	0		
2	0				
3	0				

הערה: זמן הריצה והמקום הנדרש הוא $O(nW)$.
 זה לא פולינומי אם W מיוצג ע"י $\log W$ ביטים.

הסדרה: 3,2,2
 $W = 4$

$i \downarrow w \rightarrow$	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0	0	0		
2	0				
3	0				

הערה: זמן הריצה והמקום הנדרש הוא $O(nW)$.
 זה לא פולינומי אם W מיוצג ע"י $\log W$ ביטים.

הסדרה: 3,2,2
 $W = 4$

$i \downarrow w \rightarrow$	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0	0	0		
2	0				
3	0				

הערה: זמן הריצה והמקום הנדרש הוא $O(nW)$.
 זה לא פולינומי אם W מיוצג ע"י $\log W$ ביטים.

הסדרה: 3,2,2
 $W = 4$

$i \downarrow w \rightarrow$	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	3	
2	0				
3	0				

הערה: זמן הריצה והמקום הנדרש הוא $O(nW)$.
 זה לא פולינומי אם W מיוצג ע"י $\log W$ ביטים.

הסדרה: 3,2,2
 $W = 4$

$i \downarrow w \rightarrow$	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	3	
2	0				
3	0				

הערה: זמן הריצה והמקום הנדרש הוא $O(nW)$.
 זה לא פולינומי אם W מיוצג ע"י $\log W$ ביטים.

הסדרה: 3,2,2
 $W = 4$

$i \downarrow w \rightarrow$	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	3	
2	0				
3	0				

הערה: זמן הריצה והמקום הנדרש הוא $O(nW)$.
זה לא פולינומי אם W מיוצג ע"י $\log W$ ביטים.

הסדרה: 3,2,2
 $W = 4$

$i \downarrow w \rightarrow$	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	3	3
2	0				
3	0				

הערה: זמן הריצה והמקום הנדרש הוא $O(nW)$.
 זה לא פולינומי אם W מיוצג ע"י $\log W$ ביטים.

הסדרה: 3,2,2
 $W = 4$

$i \downarrow w \rightarrow$	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	3	3
2	0				
3	0				

הערה: זמן הריצה והמקום הנדרש הוא $O(nW)$.
זה לא פולינומי אם W מיוצג ע"י $\log W$ ביטים.

הסדרה: 3,2,2
 $W = 4$

$i \downarrow w \rightarrow$	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	3	3
2	0				
3	0				

הערה: זמן הריצה והמקום הנדרש הוא $O(nW)$.
 זה לא פולינומי אם W מיוצג ע"י $\log W$ ביטים.

הסדרה: 3,2,2
 $W = 4$

$i \downarrow w \rightarrow$	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	3	3
2	0	0			
3	0				

הערה: זמן הריצה והמקום הנדרש הוא $O(nW)$.
 זה לא פולינומי אם W מיוצג ע"י $\log W$ ביטים.

הסדרה: 3,2,2
 $W = 4$

$i \downarrow w \rightarrow$	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	3	3
2	0	0			
3	0				

הערה: זמן הריצה והמקום הנדרש הוא $O(nW)$.
 זה לא פולינומי אם W מיוצג ע"י $\log W$ ביטים.

הסדרה: 3,2,2
 $W = 4$

$i \downarrow w \rightarrow$	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	3	3
2	0	0			
3	0				

הערה: זמן הריצה והמקום הנדרש הוא $O(nW)$.
 זה לא פולינומי אם W מיוצג ע"י $\log W$ ביטים.

הסדרה: 3,2,2
 $W = 4$

$i \downarrow w \rightarrow$	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	3	3
2	0	0	2		
3	0				

הערה: זמן הריצה והמקום הנדרש הוא $O(nW)$.
 זה לא פולינומי אם W מיוצג ע"י $\log W$ ביטים.

הסדרה: 3,2,2
 $W = 4$

$i \downarrow w \rightarrow$	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	3	3
2	0	0	2		
3	0				

הערה: זמן הריצה והמקום הנדרש הוא $O(nW)$.
 זה לא פולינומי אם W מיוצג ע"י $\log W$ ביטים.

הסדרה: 3,2,2
 $W = 4$

$i \downarrow w \rightarrow$	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	3	3
2	0	0	2		
3	0				

הערה: זמן הריצה והמקום הנדרש הוא $O(nW)$.
 זה לא פולינומי אם W מיוצג ע"י $\log W$ ביטים.

הסדרה: 3,2,2
 $W = 4$

$i \downarrow w \rightarrow$	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	3	3
2	0	0	2	3	
3	0				

הערה: זמן הריצה והמקום הנדרש הוא $O(nW)$.
 זה לא פולינומי אם W מיוצג ע"י $\log W$ ביטים.

הסדרה: 3,2,2
 $W = 4$

$i \downarrow w \rightarrow$	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	3	3
2	0	0	2	3	
3	0				

הערה: זמן הריצה והמקום הנדרש הוא $O(nW)$.
 זה לא פולינומי אם W מיוצג ע"י $\log W$ ביטים.

הסדרה: 3,2,2
 $W = 4$

$i \downarrow w \rightarrow$	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	3	3
2	0	0	2	3	3
3	0				

הערה: זמן הריצה והמקום הנדרש הוא $O(nW)$.
 זה לא פולינומי אם W מיוצג ע"י $\log W$ ביטים.

הסדרה: 3,2,2
 $W = 4$

$i \downarrow w \rightarrow$	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	3	3
2	0	0	2	3	3
3	0				

הערה: זמן הריצה והמקום הנדרש הוא $O(nW)$.
 זה לא פולינומי אם W מיוצג ע"י $\log W$ ביטים.

הסדרה: 3,2,2
 $W = 4$

דוגמת הרצה

$i \downarrow w \rightarrow$	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	3	3
2	0	0	2	3	3
3	0				

הערה: זמן הריצה והמקום הנדרש הוא $O(nW)$.
זה לא פולינומי אם W מיוצג ע"י $\log W$ ביטים.

הסדרה: 3,2,2
 $W = 4$

$i \downarrow w \rightarrow$	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	3	3
2	0	0	2	3	3
3	0				



הערה: זמן הריצה והמקום הנדרש הוא $O(nW)$.
 זה לא פולינומי אם W מיוצג ע"י $\log W$ ביטים.

הסדרה: 3,2,2
 $W = 4$

דוגמת הרצה

$i \downarrow w \rightarrow$	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	3	3
2	0	0	2	3	3
3	0	0			

הערה: זמן הריצה והמקום הנדרש הוא $O(nW)$.
זה לא פולינומי אם W מיוצג ע"י $\log W$ ביטים.

הסדרה: 3,2,2
 $W = 4$

$i \downarrow w \rightarrow$	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	3	3
2	0	0	2	3	3
3	0	0			

הערה: זמן הריצה והמקום הנדרש הוא $O(nW)$.
 זה לא פולינומי אם W מיוצג ע"י $\log W$ ביטים.

הסדרה: 3,2,2
 $W = 4$

$i \downarrow w \rightarrow$	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	3	3
2	0	0	2	3	3
3	0	0			

הערה: זמן הריצה והמקום הנדרש הוא $O(nW)$.
 זה לא פולינומי אם W מיוצג ע"י $\log W$ ביטים.

הסדרה: 3,2,2
 $W = 4$

דוגמת הרצה

$i \downarrow w \rightarrow$	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	3	3
2	0	0	2	3	3
3	0	0	2		

הערה: זמן הריצה והמקום הנדרש הוא $O(nW)$.
זה לא פולינומי אם W מיוצג ע"י $\log W$ ביטים.

הסדרה: 3,2,2
 $W = 4$

$i \downarrow w \rightarrow$	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	3	3
2	0	0	2	3	3
3	0	0	2		

הערה: זמן הריצה והמקום הנדרש הוא $O(nW)$.
 זה לא פולינומי אם W מיוצג ע"י $\log W$ ביטים.

הסדרה: 3,2,2
 $W = 4$

$i \downarrow w \rightarrow$	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	3	3
2	0	0	2	3	3
3	0	0	2		

הערה: זמן הריצה והמקום הנדרש הוא $O(nW)$.
 זה לא פולינומי אם W מיוצג ע"י $\log W$ ביטים.

הסדרה: 3,2,2
 $W = 4$

דוגמת הרצה

$i \downarrow w \rightarrow$	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	3	3
2	0	0	2	3	3
3	0	0	2	3	

הערה: זמן הריצה והמקום הנדרש הוא $O(nW)$.
זה לא פולינומי אם W מיוצג ע"י $\log W$ ביטים.

הסדרה: 3,2,2
 $W = 4$

דוגמת הרצה

$i \downarrow w \rightarrow$	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	3	3
2	0	0	2	3	3
3	0	0	2	3	

הערה: זמן הריצה והמקום הנדרש הוא $O(nW)$.
זה לא פולינומי אם W מיוצג ע"י $\log W$ ביטים.

הסדרה: 3,2,2
 $W = 4$

דוגמת הרצה

$i \downarrow w \rightarrow$	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	3	3
2	0	0	2	3	3
3	0	0	2	3	3

הערה: זמן הריצה והמקום הנדרש הוא $O(nW)$.
זה לא פולינומי אם W מיוצג ע"י $\log W$ ביטים.

הסדרה: 3,2,2
 $W = 4$

דוגמת הרצה

$i \downarrow w \rightarrow$	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	3	3
2	0	0	2	3	3
3	0	0	2	3	4

הערה: זמן הריצה והמקום הנדרש הוא $O(nW)$.
זה לא פולינומי אם W מיוצג ע"י $\log W$ ביטים.

תארו אלגוריתם לחלוקת פסקה לשורות באורך L .
הפסקה מורכבת ממילים באורכים שונים. סדרת
האורכים נתונה כקלט. אסור לקטוע מילה בין שתי
שורות. יש להשאיר רווח אחרי כל מילה בשורה, למעט
המילה האחרונה בשורה. מטרתכם היא למזער את
הסכום על השורות של ריבוע ההפרש בין L לאורך שורת
הטכסט.

הקלט: שתי מחרוזות x ו- y מעל א"ב Σ .

הפלט: המספר המזערי של פעולות עריכה (הוספת אות, מחיקת אות, החלפת אות באות אחרת) אשר דרושות על מנת להפוך את x ל- y .

מילה שגויה: ה צ ת ע צ ו ת
מילה מתוקנת: ה צ ט ע צ ע ו ת

דנ"א של אדם: GTGCAAGTCCCAT
דנ"א של שימפנזה: GTCAAGGGCCATC

מילה שגויה: ה צ ת ~~ע~~ צ ו ת ט
מילה מתוקנת: ה צ ט ע צ ע ו ת

דנ"א של אדם: GTGCAAGTCCCAT
דנ"א של שימפנזה: GTCAAGGGCCATC

מילה שגויה: ה צ ת ע צ ו ת
מילה מתוקנת: ה צ ט ע צ ו ת

דנ"א של אדם: GTGCAAGTCCCAT
דנ"א של שימפנזה: GTCAAGGGCCATC

מילה שגויה: ה צ ת ע ^ט צ ו ת
מילה מתוקנת: ה צ ט ע צ ע ו ת

דנ"א של אדם: G T ~~G~~ C A A G T C C C A T
דנ"א של שימפנזה: G T C A A G G G C C A T C

מילה שגויה: ה צ ת ע ~~ט~~ צ ו ת
מילה מתוקנת: ה צ ט ע ע צ ו ת

דנ"א של אדם: G T ~~G~~ C A A G T C C C A T
דנ"א של שימפנזה: G T C A A G G G C C A T C

מילה שגויה: ה צ ת ע ^ט צ ו ת
מילה מתוקנת: ה צ ט ע צ ע ו ת

דנ"א של אדם: G T ~~G~~ C A A G ^G ~~T~~ C C C A T
דנ"א של שימפנזה: G T C A A G G G C C A T C

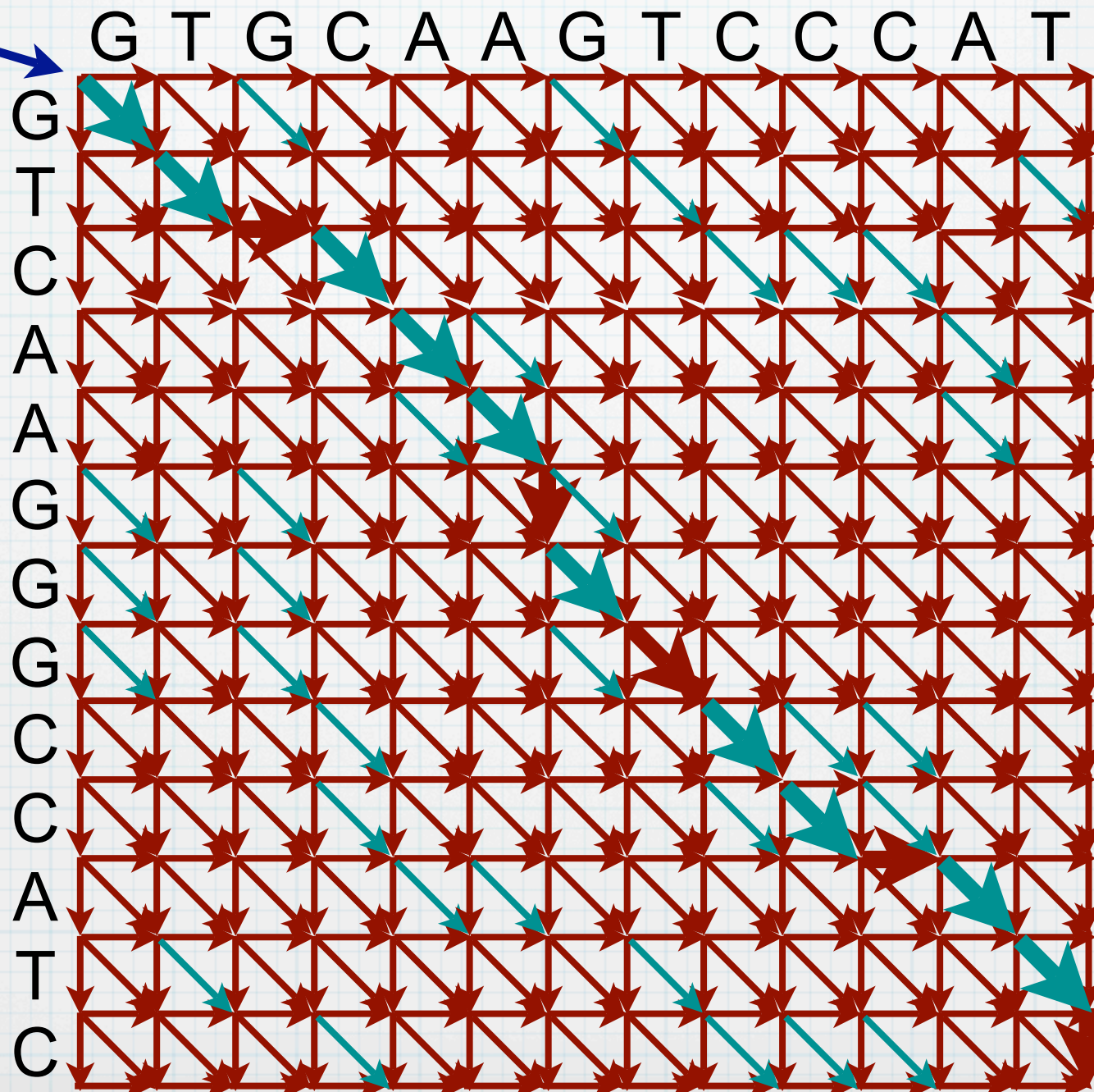
מילה שגויה: ה צ ת ע צ ו ת
מילה מתוקנת: ה צ ט ע צ ו ת

דנ"א של אדם: G T ~~G~~ C A A G ~~T~~ C ~~C~~ C A T
דנ"א של שימפנזה: G T C A A G G G C C A T C

מילה שגויה: ה צ ת ע ~~ט~~ ו ת
מילה מתוקנת: ה צ ט ע ע ו ת

דנ"א של אדם: G T ~~G~~ C A A G ~~T~~ C ~~C~~ C A T
דנ"א של שימפנזה: G T C A A G G G C C A T C

התחלה



סיום

הצגה בעזרת גרף (המשך)

$$|x| = m, |y| = n$$

$$G = (V, E)$$

$$V = \{0, 1, 2, \dots, m\} \times \{0, 1, 2, \dots, n\}$$

$$E = \{((i, j), (i+1, j)): 0 \leq i < m \wedge 0 \leq j \leq n\} \cup$$

מחיקות

$$\{((i, j), (i, j+1)): 0 \leq i \leq m \wedge 0 \leq j < n\} \cup$$

הוספות

$$\{((i, j), (i+1, j+1)): 0 \leq i < m \wedge 0 \leq j < n\}$$

החלפות

$$w((i, j), (i+1, j)) = w((i, j), (i, j+1)) = 1$$

$$w((i, j), (i+1, j+1)) = [x_{i+1} \neq y_{j+1}] \leftarrow \text{אינדיקטור לתנאי}$$

מסלול מכוון מ-(0,0) ל-(m,n) מתאים לסדרת פעולות עריכה שממירות את x ל-y. נחפש מסלול עם משקל מינימלי.

נחזיק טבלה D . הערך שנחשב ב- $D(i,j)$ הוא המשקל המינימלי של מסלול מ- $(0,0)$ ל- (i,j) .

```

Edit_Distance(x.m,y,n)
  for i ← 0 to m do D(i,0) ← i
  for j ← 1 to n do D(0,j) ← j
  for i ← 1 to m do
    for j ← 1 to n do
      D(i,j) = min{D(i-1,j)+1,D(i,j-1)+1,D(i-1,j-1)+[x_i ≠ y_j]}
    end for
  end for
  return D(m,n)

```

סיבוכיות: זמן $O(mn)$, מקום $O(mn)$.

נוכיח באינדוקציה על סדר החישוב של איברי D של כל i, j הערך $D(i, j)$ הוא המשקל המינימלי של מסלול מ- $(0, 0)$ ל- (i, j) .

בסיס האינדוקציה: האתחול מבטיח נכונות עבור הזוגות i, j שבהם $i = 0$ או $j = 0$.

צעד האינדוקציה: כל מסלול ל- (i, j) חייב לעבור דרך אחד הצמתים $(i-1, j)$ או $(i, j-1)$ או $(i-1, j-1)$, ואז לשלם עבור הקשת הנוספת. הקטע עד הצומת הקודם חייב להיות מסלול במשקל מינימלי, אחרת אפשר להחליפו ולהוריד את המשקל הכולל. האלגוריתם בוחר במינימום בין שלוש האפשרויות. ∴

הערה: במימוש, די לשמור 2 עמודות \Leftarrow מקום $O(m)$

חישוב סדרת פעולות העריכה

נשמור טבלה נוספת P בגודל $m+1 \times n+1$.

הערך $P(i,j)$ יציין את הקשת האחרונה במסלול שמשקלו $D(i,j)$ מ- $(0,0)$ ל- (i,j) .

$$P(i,j) \in \{(i-1,j), (i,j-1), (i-1,j-1)\}$$

הדפסת המסלול: נקרא ל- $\text{Edit_sequence}(P; (m,n))$

$\text{Edit_sequence}(P; (i,j))$

if $(i,j) \neq (0,0)$ then

$\text{Edit_sequence}(P; P(i,j))$

 if $P(i,j) = (i-1,j)$ then write(delete x_i)

 else if $P(i,j) = (i,j-1)$ then write(insert y_j)

 else if $x_i \neq y_j$ then write(substitute x_i by y_j)

end if

return

הערה: קשה יותר להקטין את סיבוכיות המקום.