

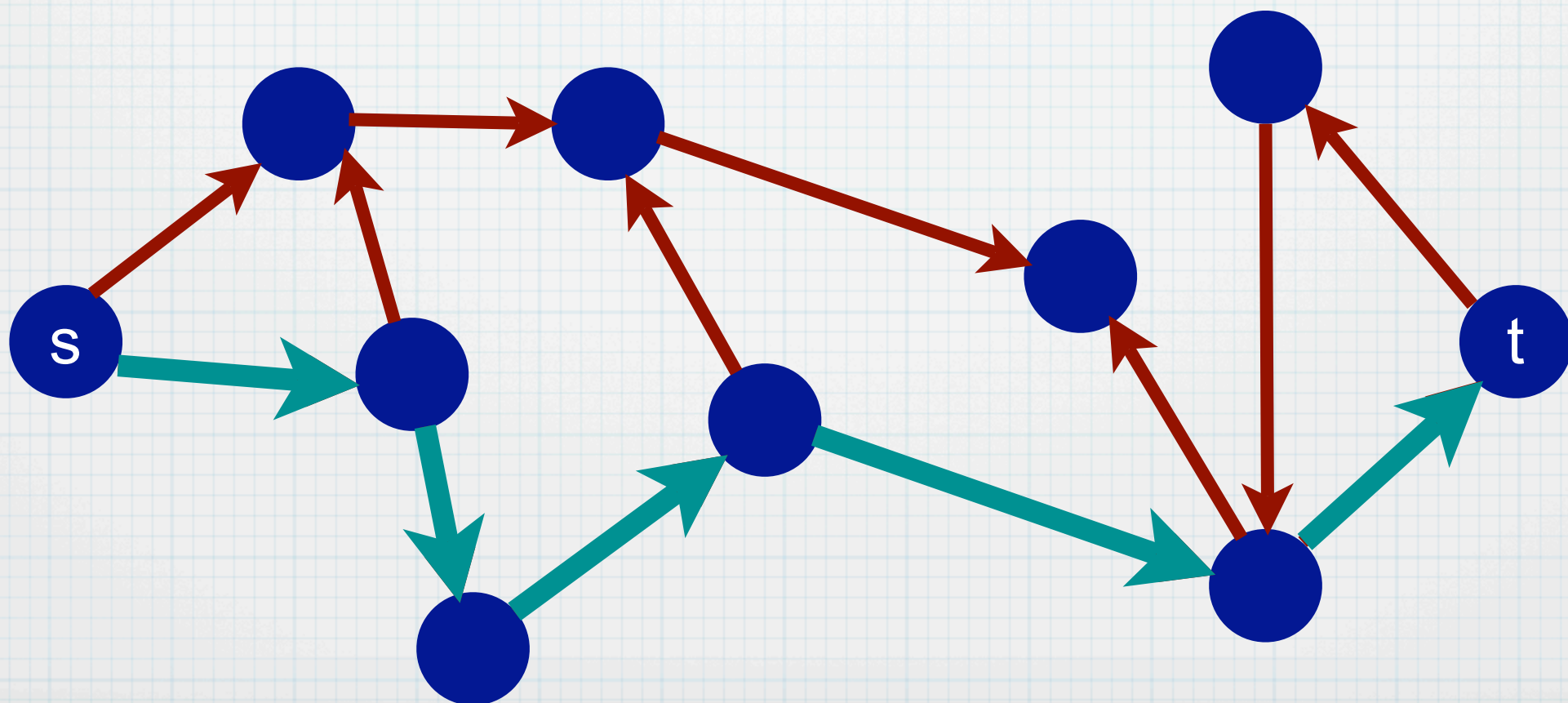
# סריקה לעומק

פרק 3 ב-Kleinberg/Tardos  
פרק 23.3-5 ב-Cormen et al

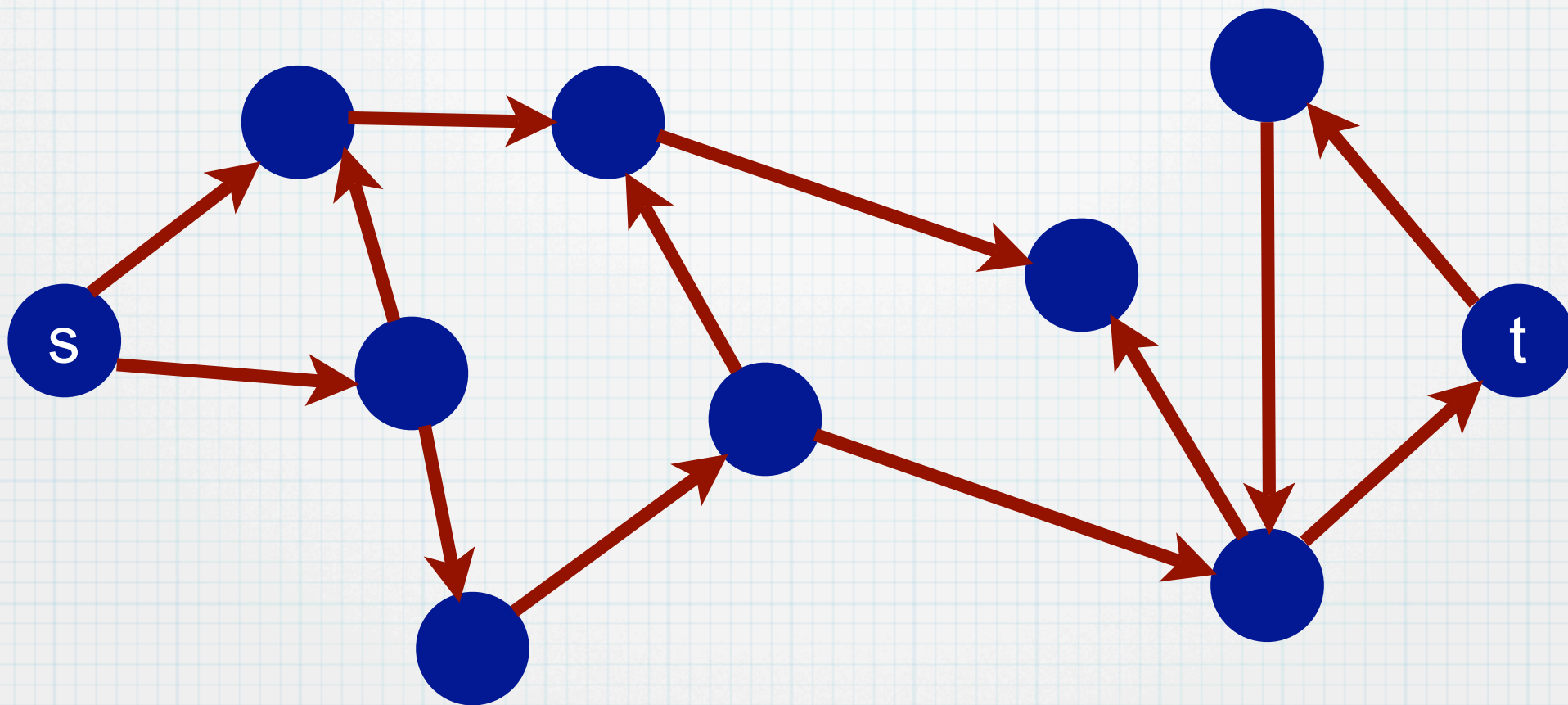
רכיבים אי-פריקים  
רכיבים קשירים היטב  
מיון טופולוגי

נעיין שוב בבעיית הקשירות:  
האם יש מסלול מ-s ל-t?

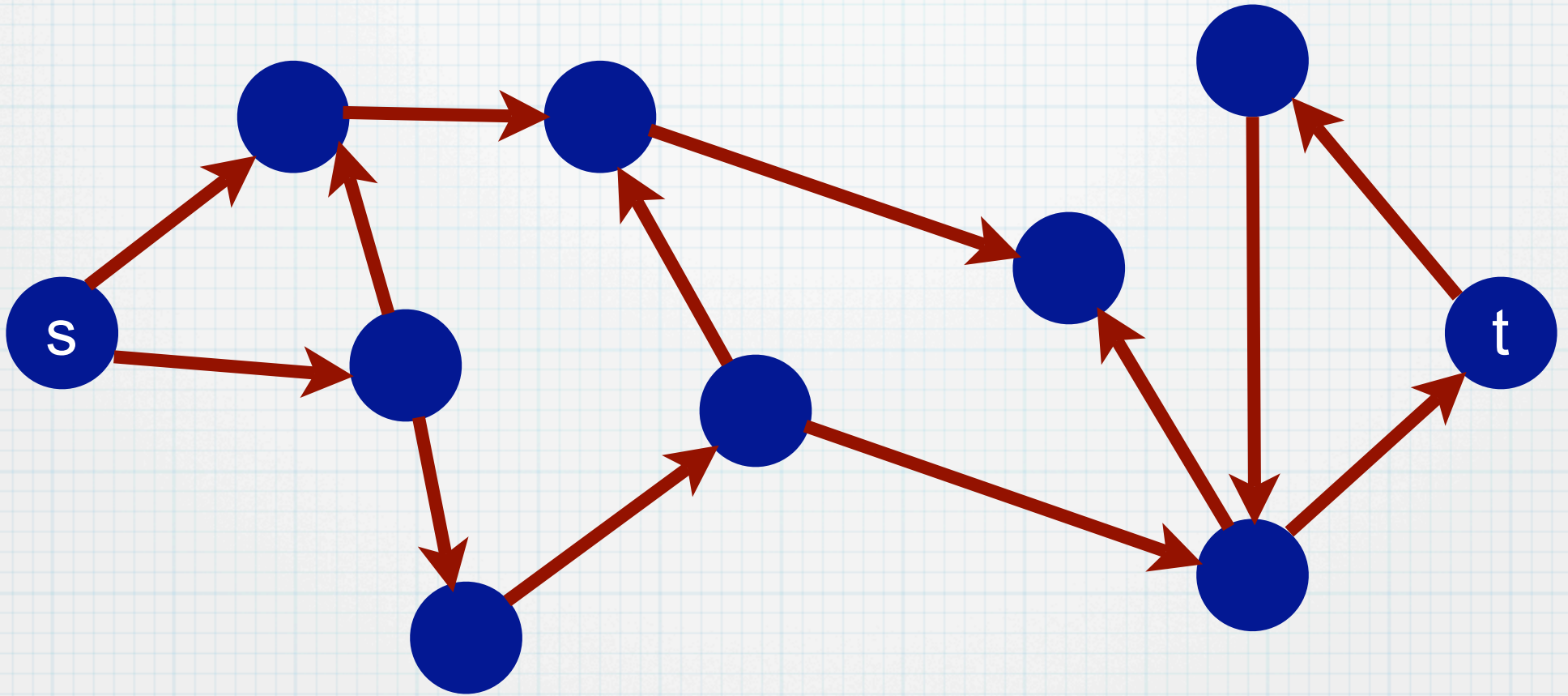
נעיין שוב בבעיית הקשירות:  
האם יש מסלול מ-s ל-t?



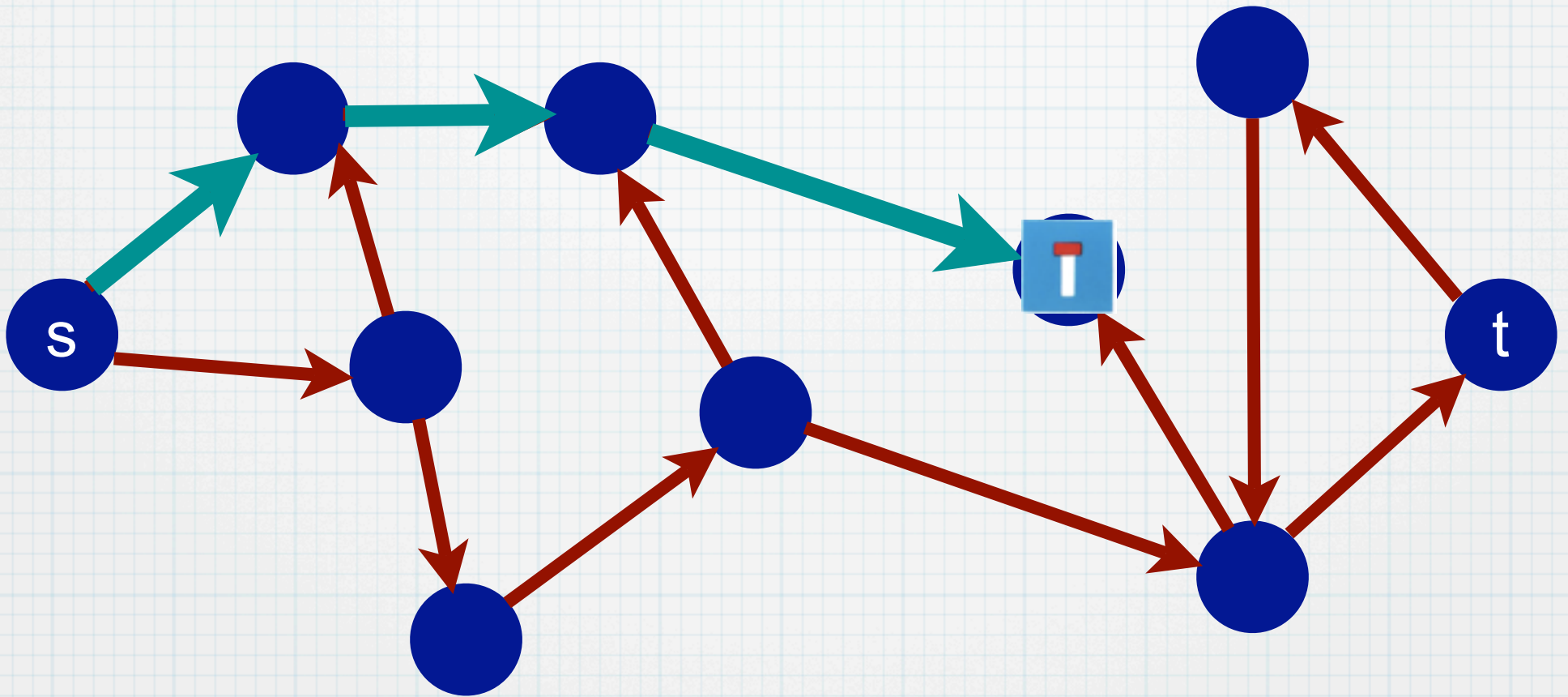
# כשולון הגישה החמדנית



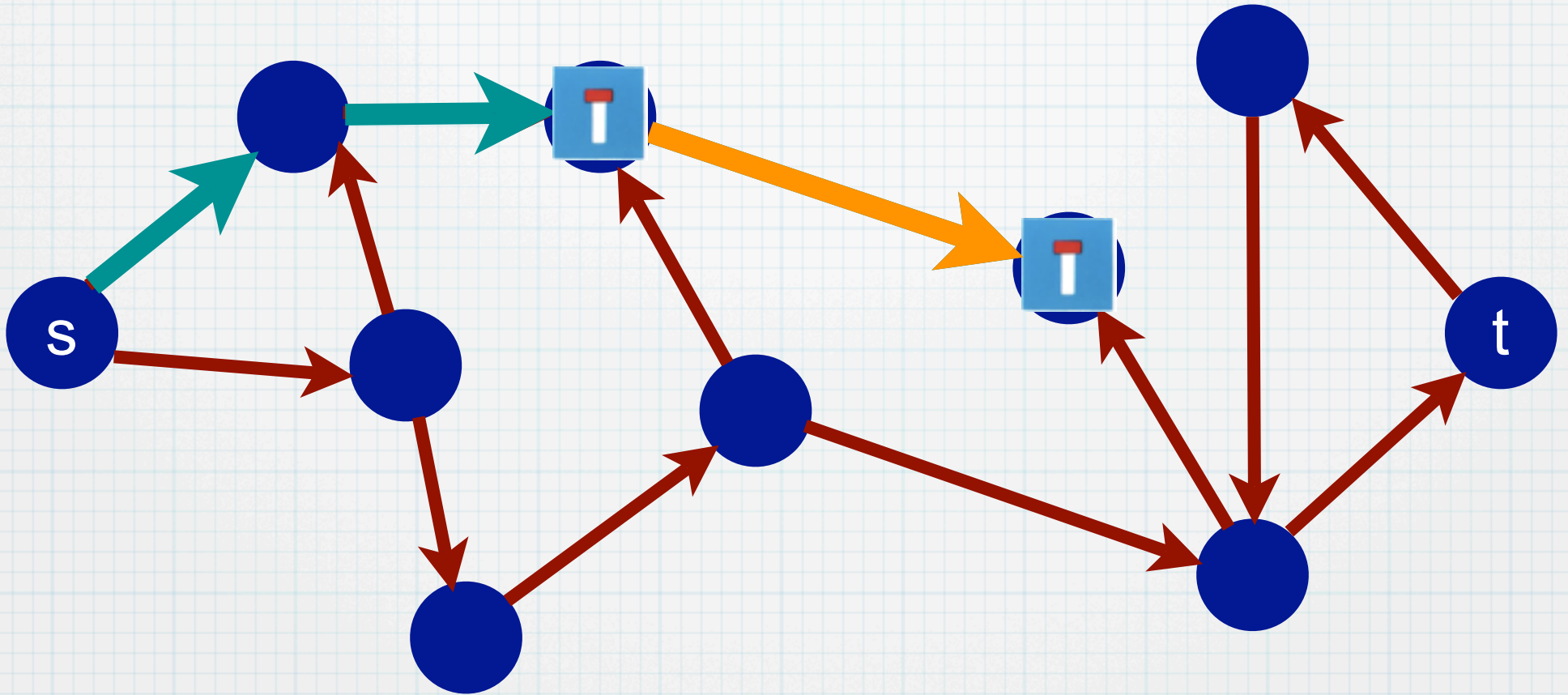




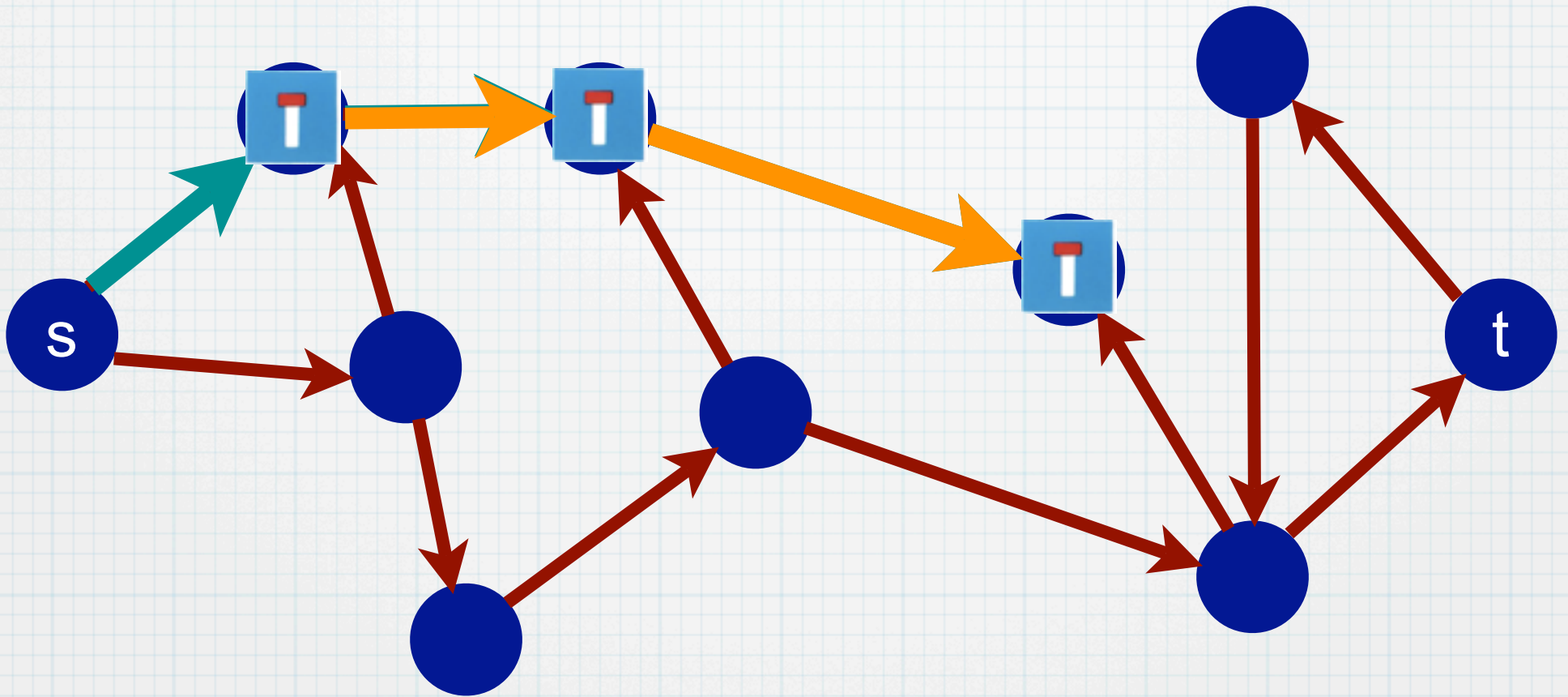
כשנתקעים במבוי סתום, נבטל את הצעד האחרון שנכשל, וננסה כיוון התקדמות אחר.



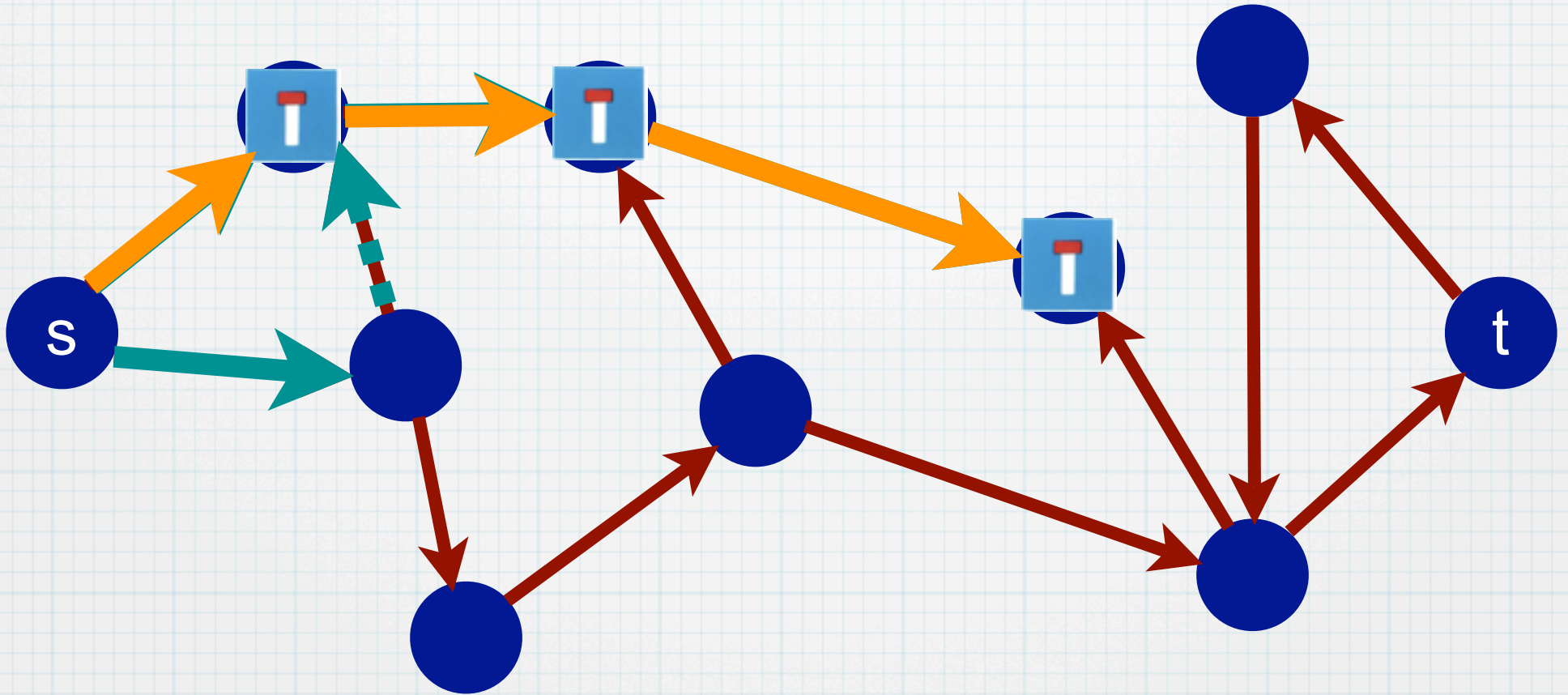
כשנתקעים במבוי סתום, נבטל את הצעד האחרון שנכשל, וננסה כיוון התקדמות אחר.



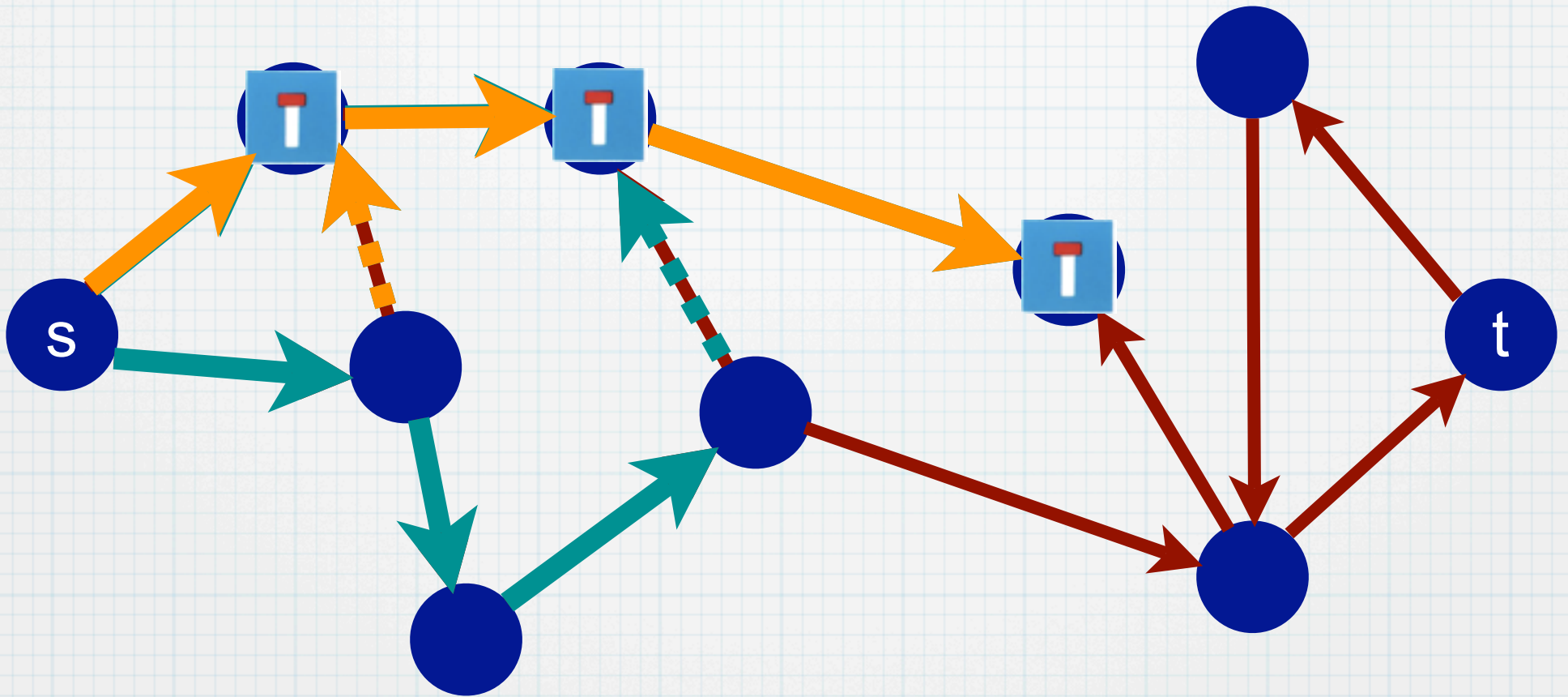
כשנתקעים במבוי סתום, נבטל את הצעד האחרון שנכשל, וננסה כיוון התקדמות אחר.



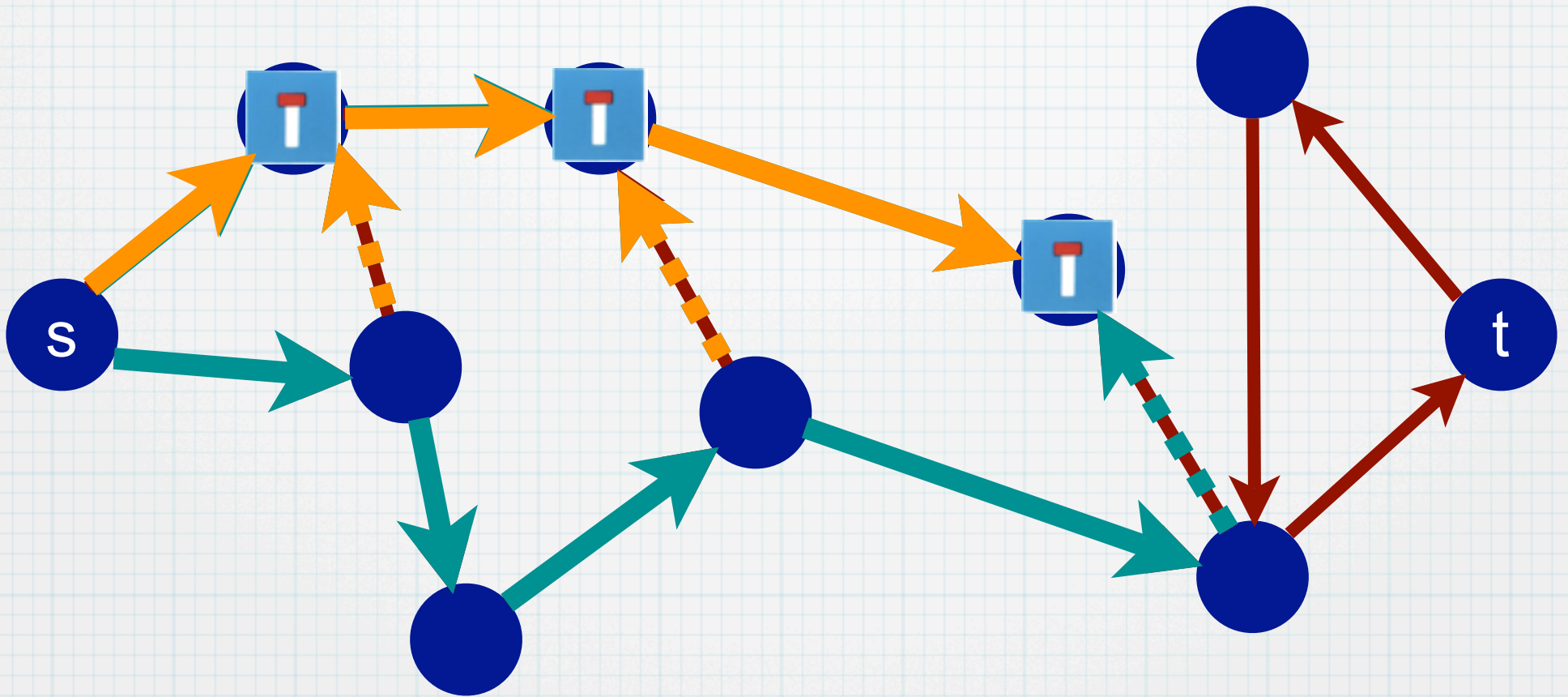
כשנתקעים במבוי סתום, נבטל את הצעד האחרון שנכשל, וננסה כיוון התקדמות אחר.



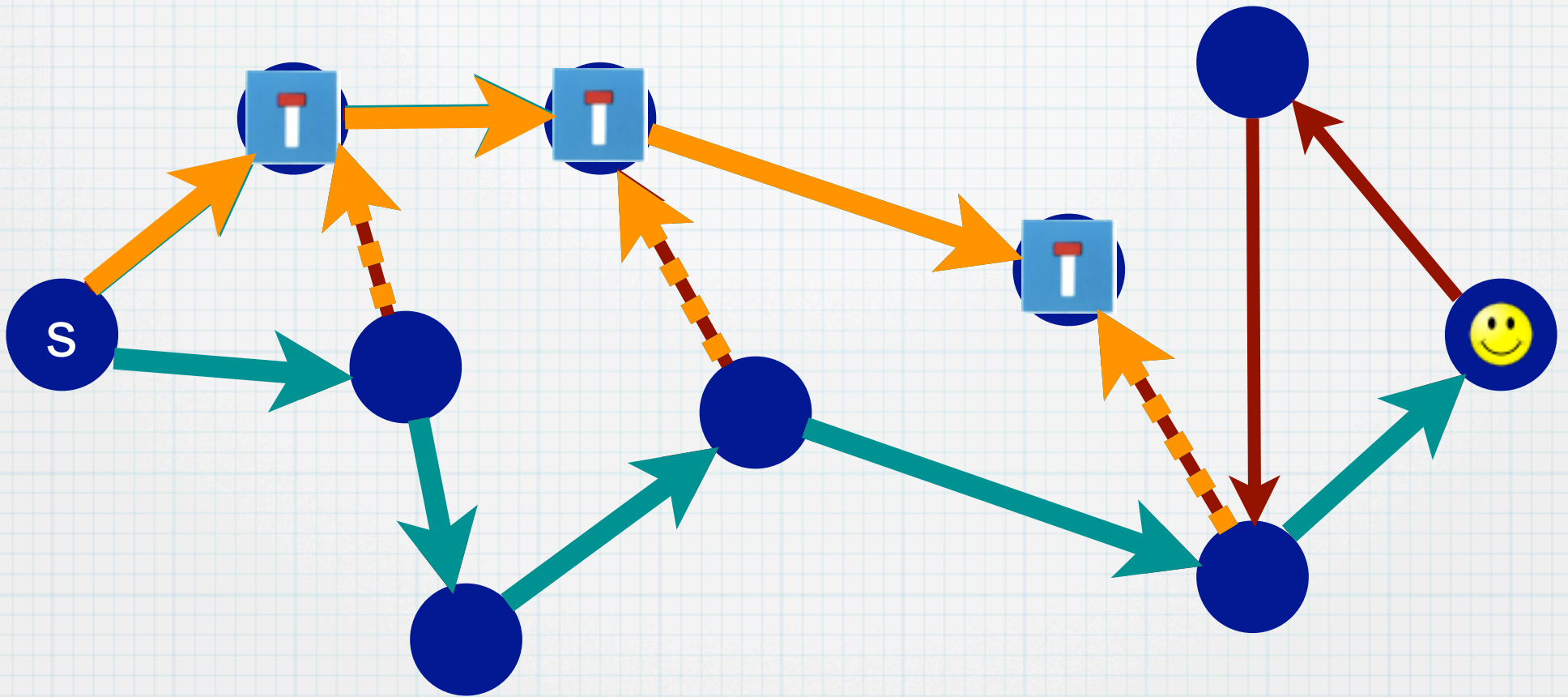
כשנתקעים במבוי סתום, נבטל את הצעד האחרון שנכשל, וננסה כיוון התקדמות אחר.



כשנתקעים במבוי סתום, נבטל את הצעד האחרון שנכשל, וננסה כיוון התקדמות אחר.



כשנתקעים במבוי סתום, נבטל את הצעד האחרון שנכשל, וננסה כיוון התקדמות אחר.



כשנתקעים במבוי סתום, נבטל את הצעד האחרון שנכשל, וננסה כיוון התקדמות אחר.

connectivity(G,s,t)

for each  $x \in V$  do  $pre[x] \leftarrow \infty$ ,  $post[x] \leftarrow \infty$ ,  $from[x] \leftarrow nil$

$pre\_c \leftarrow 0$ ,  $post\_c \leftarrow 0$

DFS(G,s)

return  $pre[t] < \infty$

DFS(G,x)

$pre[x] \leftarrow pre\_c++$

for each  $y \in Adj[x]$  do

if  $pre[y] = \infty$  then

$from[y] \leftarrow x$

DFS(G,y)

end if

end for

$post[x] \leftarrow post\_c++$

end DFS

סריקה לעומק (DFS)

בצעד הזה מגלים את x

בצעד הזה נאמר  
שהקשת (x,y) נסרקה

בצעד הזה חוזרים מ-x

סדר הגילוי:  $pre[x]$   
סדר החזרה:  $post[x]$

אתחול:  $O(|V|)$

מבצעים  $DFS(G, x)$  לכל היותר פעם אחת לכל  $x$ .

נחייב את הקריאה ל- $DFS(G, x)$  על  $x$ .

למעט הקריאות הרקורסיביות,  $DFS(G, x)$  עולה  $O(1) + O(|Adj[x]|)$

סה"כ:  $O(|V|) + \sum_{x \in V} \{O(1) + O(|Adj[x]|)\} = O(|V| + |E|)$

הקשתות הנסרקות נחלקות לארבעה סוגים. קשת שנסרקה  $(x, y)$  היא:

קשת עץ, אם  $x = \text{from}[y]$  (כלומר, סריקתה גילתה את  $y$ ).

קשת קדימה, אם איננה קשת עץ, אבל  $y$  נתגלה בין גילוי  $x$  לחזרה מ- $x$ .

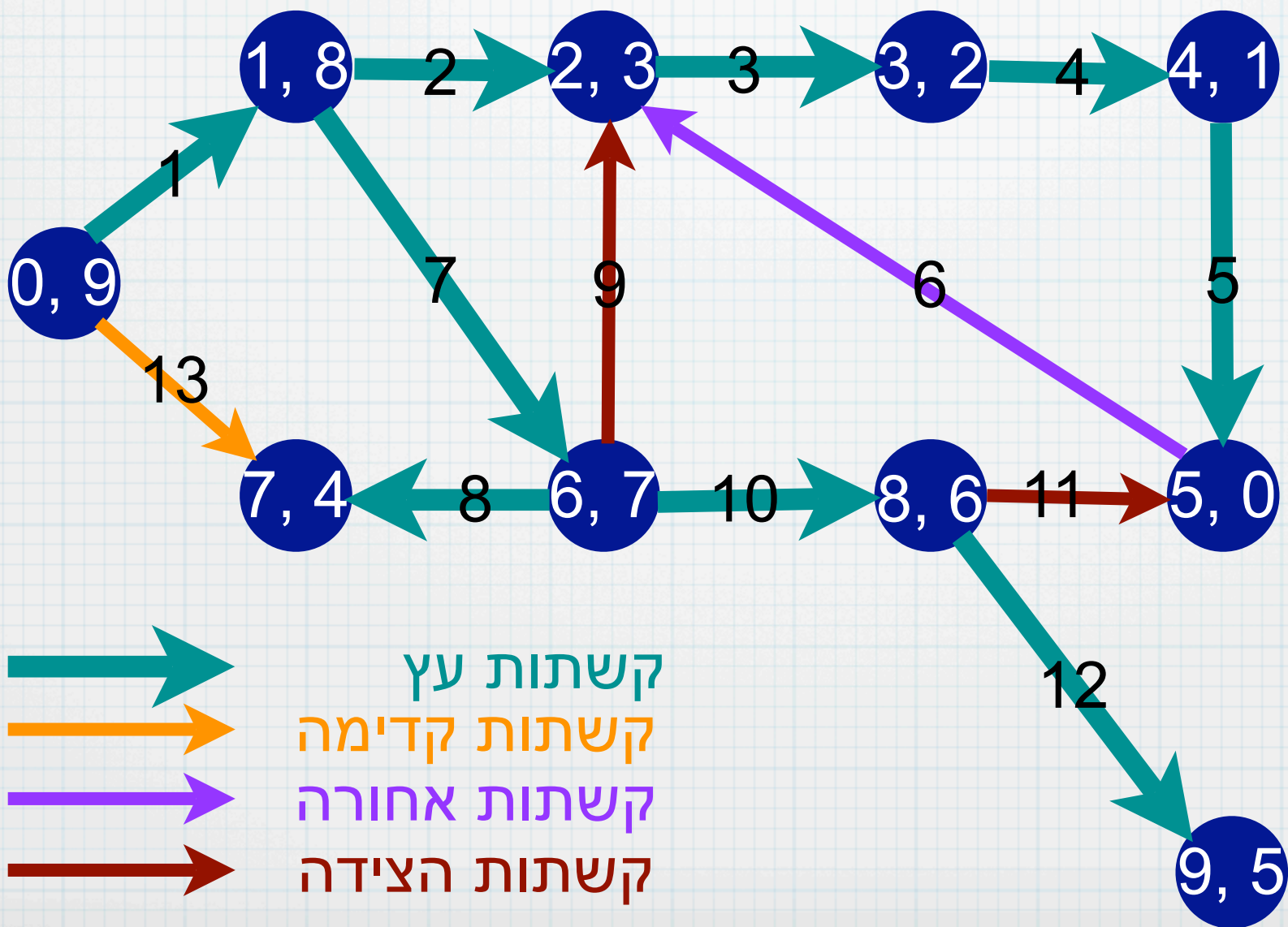
קשת אחורה, אם  $x$  נתגלה בין גילוי  $y$  לחזרה מ- $y$ .

קשת הצידה, אם האפשרויות האחרות לא נתקיימו.

הגרף  $T_{DFS}$  הנפרש על ידי קשתות העץ הוא עץ מכוון ששורשו  $s$ , והוא פורש את כל הצמתים הנגישים מ- $s$ .

זוגות המספרים על הצמתים:  
סדר הגילוי וסדר החזרה.

המספרים על הקשתות:  
סדר הסריקה.



- אפשר להריץ את האלגוריתם על גרף לא מכוון.
- כל קשת  $\{x, y\}$  תיסרק בשני כיוונים: מ- $x$  ל- $y$  ומ- $y$  ל- $x$ .
- רק הסריקה הראשונה יכולה לגלות צומת חדש.

1. הוכיחו כי בסריקה לעומק של גרף לא מכוון אין קשתות הצידה. (הערה: בגרף לא מכוון אין הבדל בין קשתות קדימה וקשתות אחורה - שכנעו את עצמכם שכל הקשתות הללו נסרקות לראשונה בכיוון אחורה.)

2. הוכיחו כי ב- $G$  יש מעגל פשוט המכיל את  $s$  אם בכל הרצת DFS מ- $s$  מקבלים לפחות קשת אחת אחורה שנכנסת ל- $s$ .

**הגדרה:** נתון גרף לא מכוון  $G=(V,E)$ .  
יהי  $\sim$  יחס שקילות על  $E$ , שמקיים  $x \sim y$  אם  $x = y$   
או שיש מעגל פשוט שמכיל את  $x$  ו- $y$ .  
תתי הגרף הנפרשים על ידי מחלקות השקילות של  $\sim$   
נקראים הרכיבים האי-פריקים של  $G$ .

שימו לב: הרכיבים האי-פריקים זרים בקשתות, אבל לא  
בהכרח זרים בצמתים.

**הקלט:** גרף לא מכוון  $G$

**הפלט:** חלוקה של  $G$  לרכיבים אי פריקים.

**הגדרה:** צומת  $x \in V$  נקרא **צומת הפרדה** אם מספר הרכיבים הקשירים של הסרתו מגדילה את מספר הרכיבים הקשירים של הגרף. קשת  $e \in E$  נקראת **גשר** אם הסרתה מגדילה את מספר הרכיבים הקשירים של הגרף.

גשר  $\equiv$  רכיב אי-פריק עם קשת אחת.  
 צומת הפרדה  $\equiv$  חיתוך בין שני רכיבים אי-פריקים לא זרים.

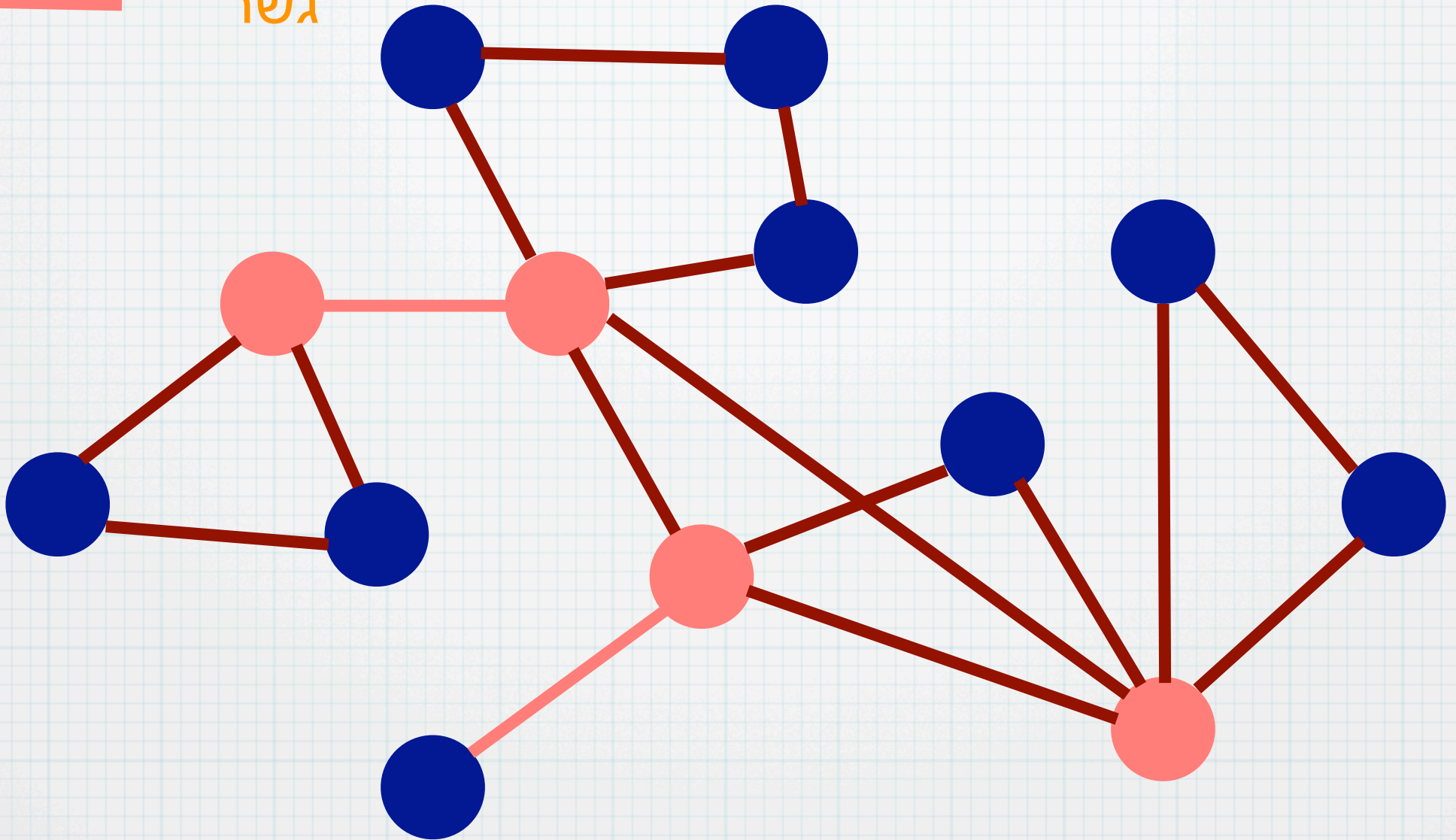
יהי  $G$  גרף. נסמן ב- $bc(G)$  את הגרף שצמתיו הרכיבים האי-פריקים של  $G$  וצמתיו ההפרדה של  $G$  וקשתותיו מחברות בין כל הזוגות של רכיב אי-פריק וצומת הפרדה שמוכל בו. אזי  $bc(G)$  הוא עץ.



צומת הפרדה

הדגמה

גשר

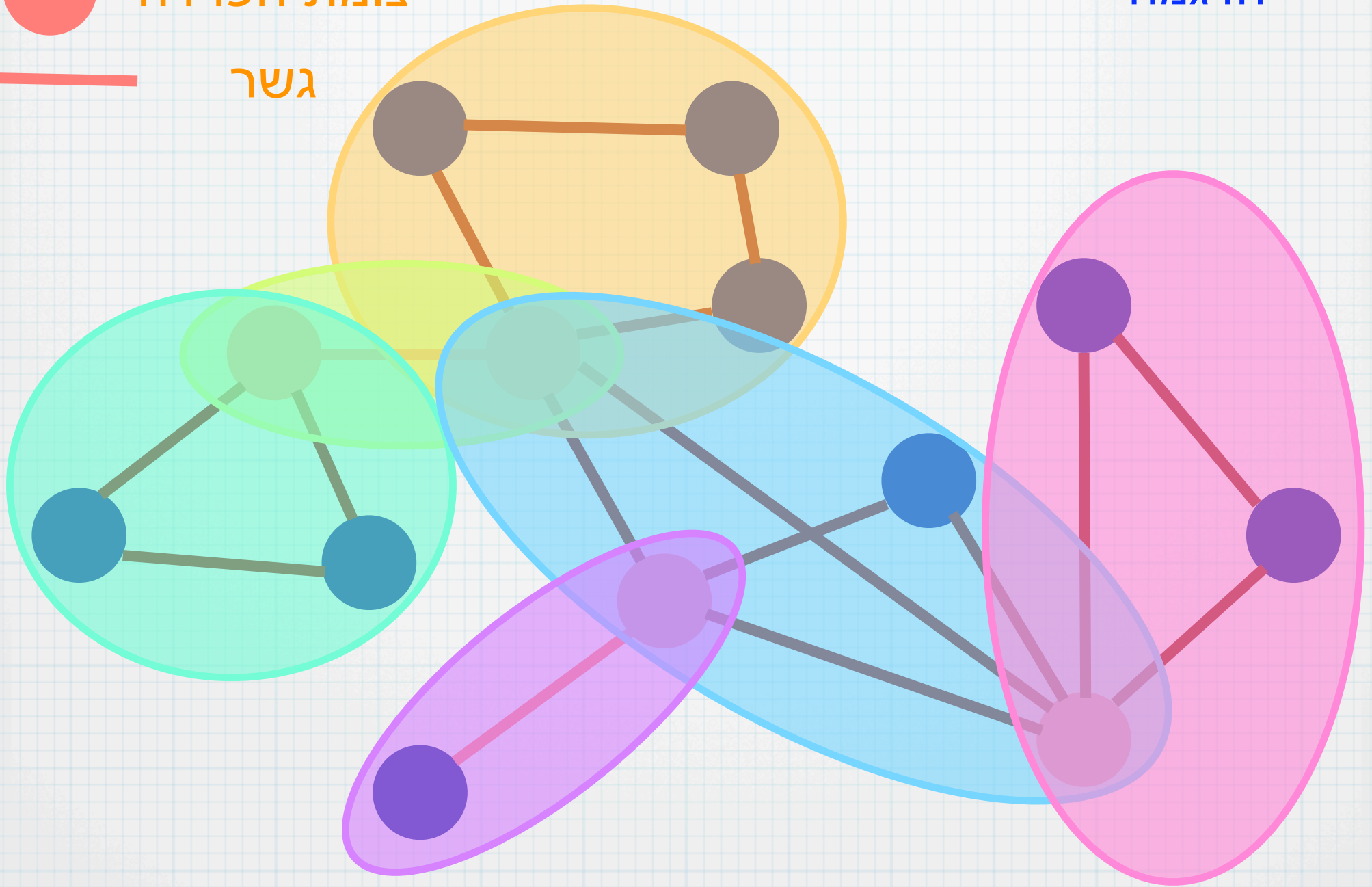




צומת הפרדה

הדגמה

גשר

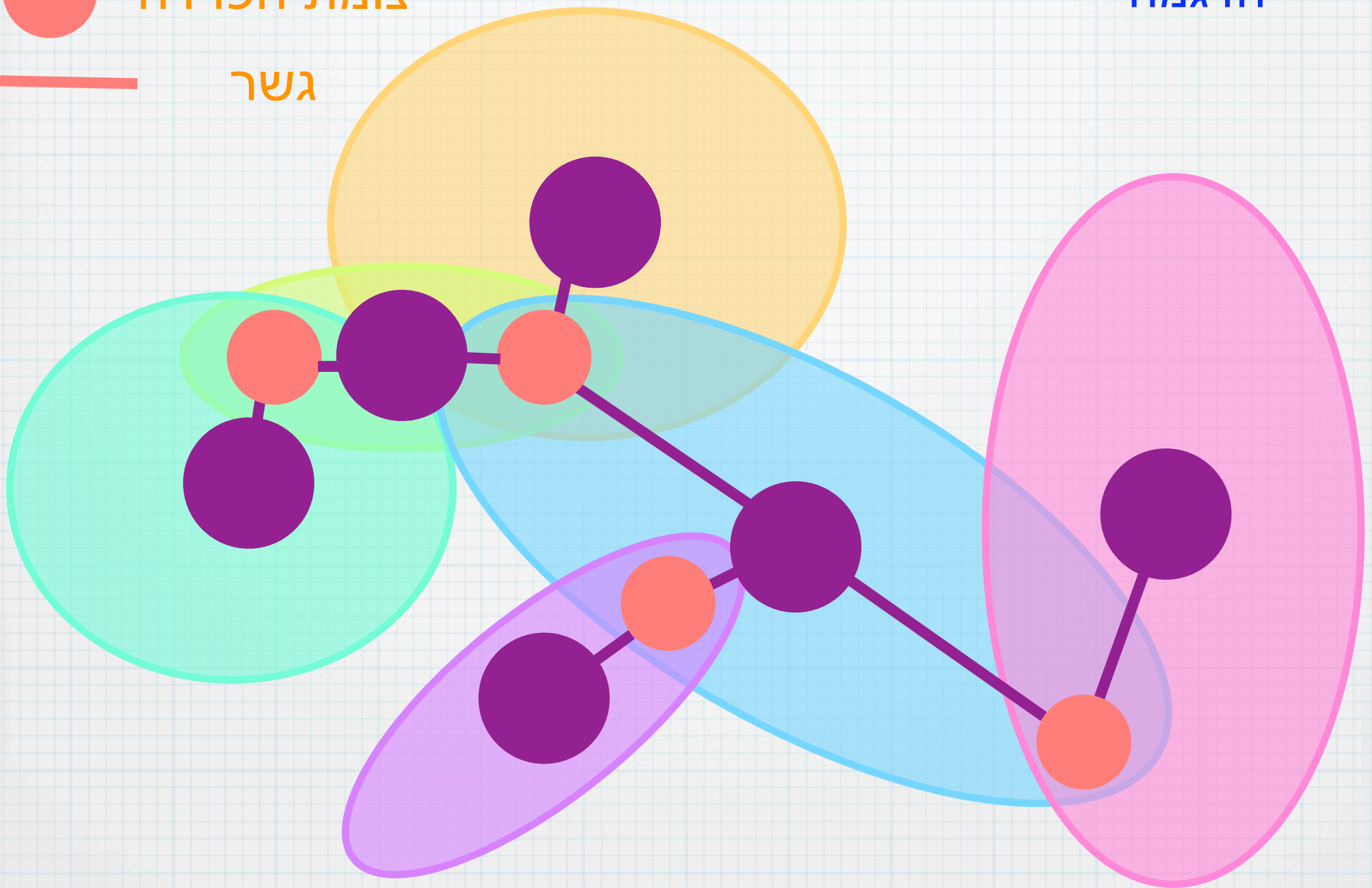


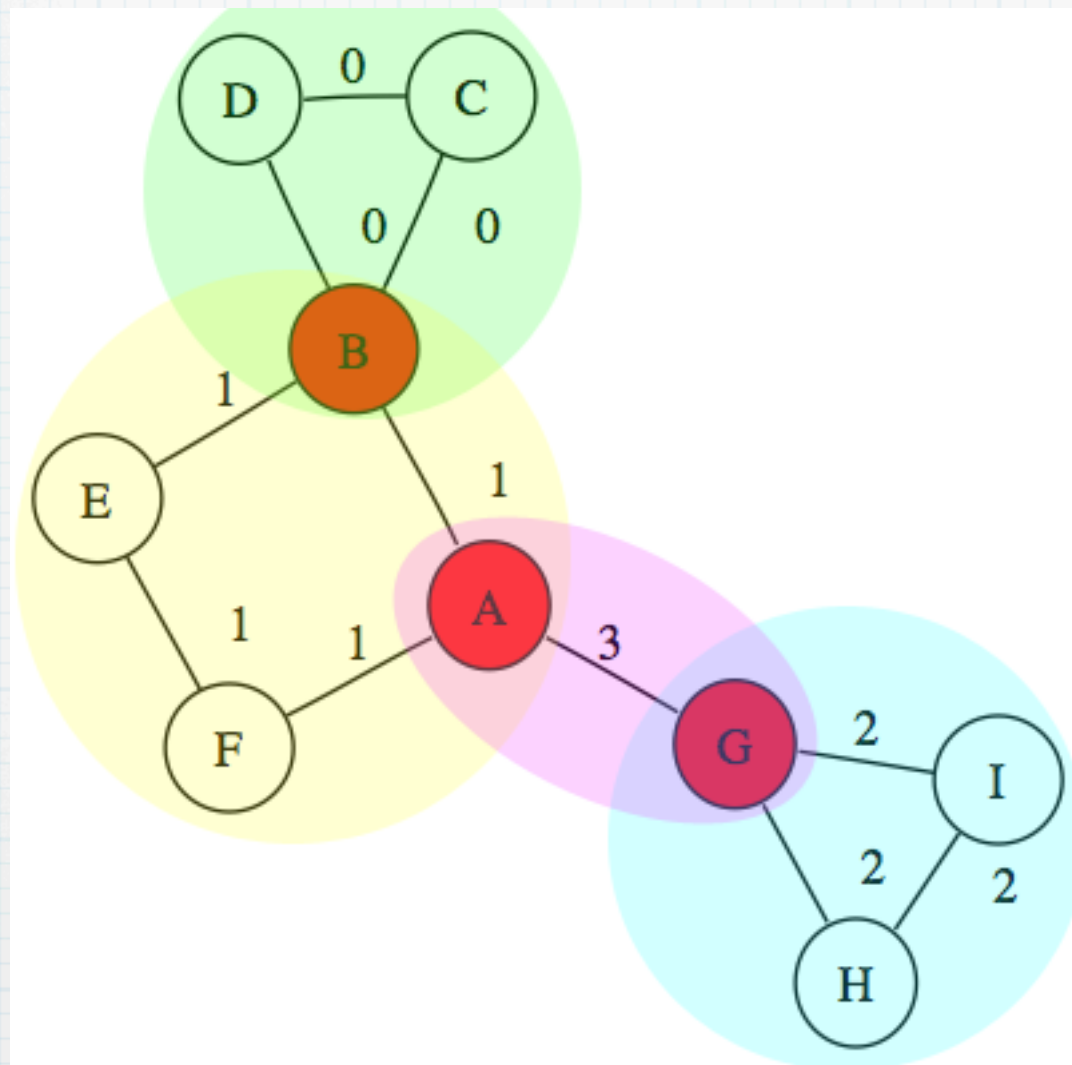


צומת הפרדה

הדגמה

גשר





נריץ סריקה לעומק של גרף קשיר  $G$  החל מצומת  $s$  כלשהו. נתבונן בעץ המכוון  $T_{DFS}$ .

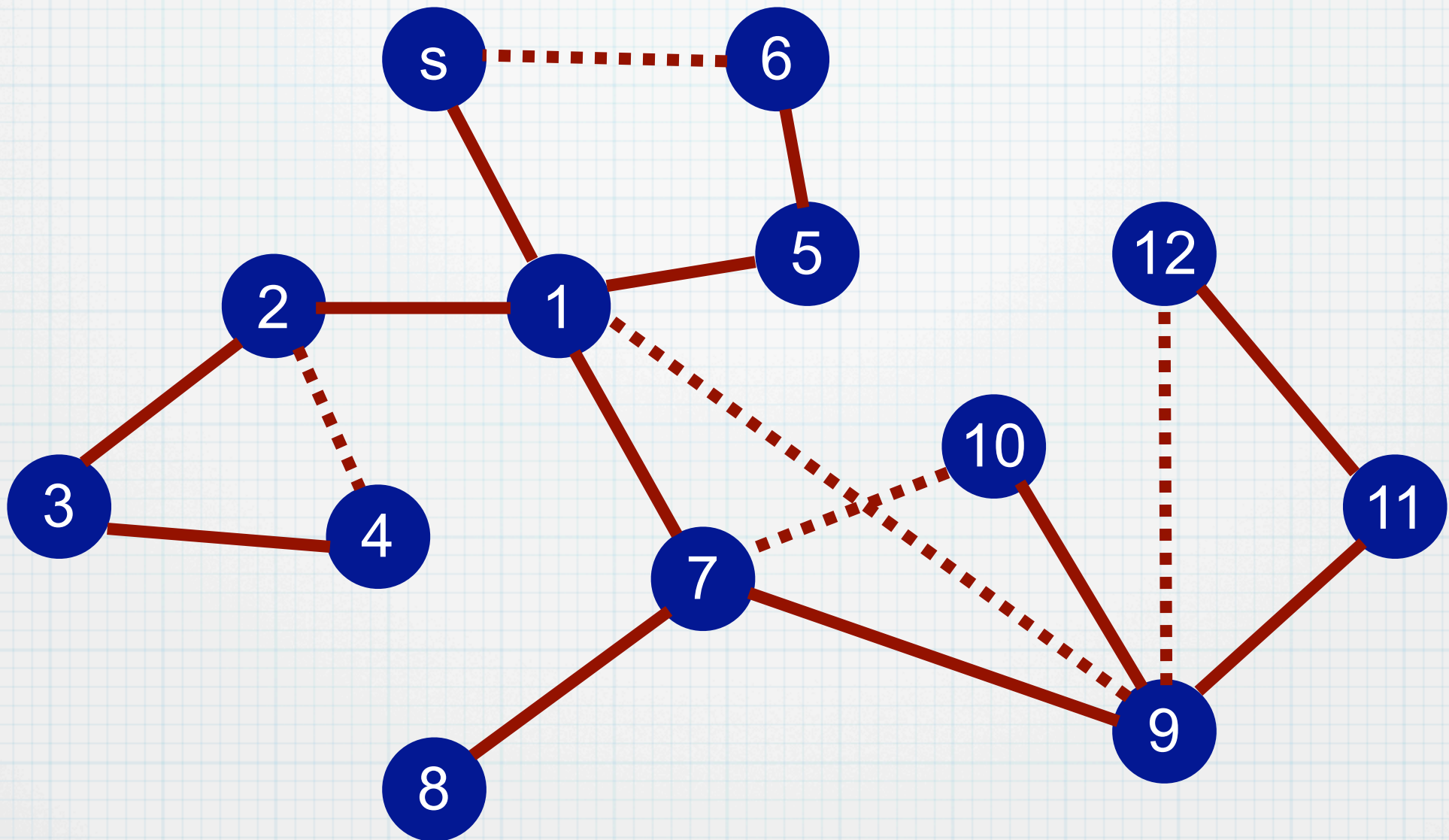
### משפט:

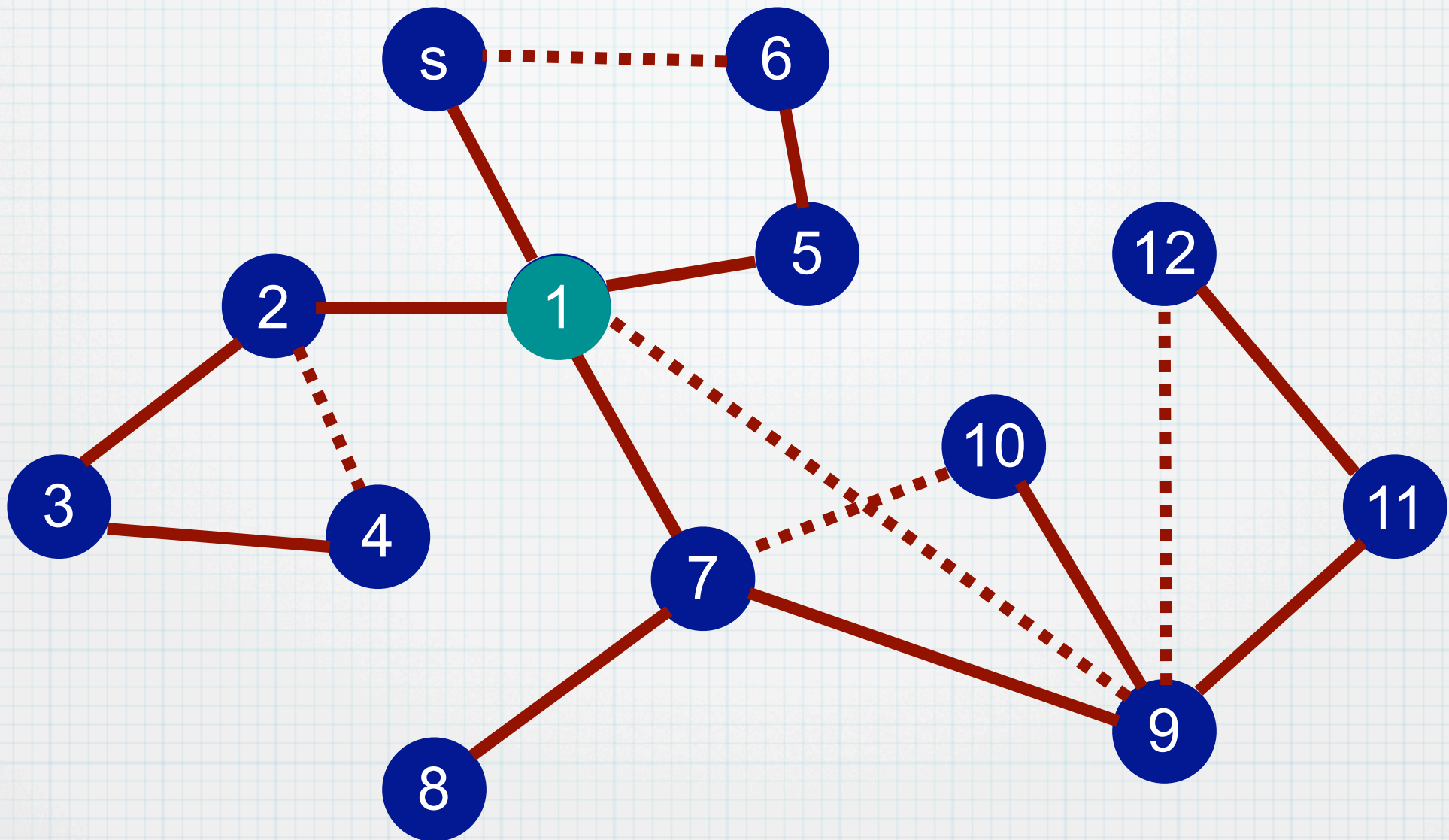
השורש  $s$  הוא צומת הפרדה אם יש לו לפחות שני ילדים.  
כל צומת אחר  $x$  הוא צומת הפרדה אם יש לו ילד  $y$  כך שבתת-  
העץ המושרש ב- $y$  אין אף צומת שממנו קשת אחורה לאב-קדמון  
של  $x$ .

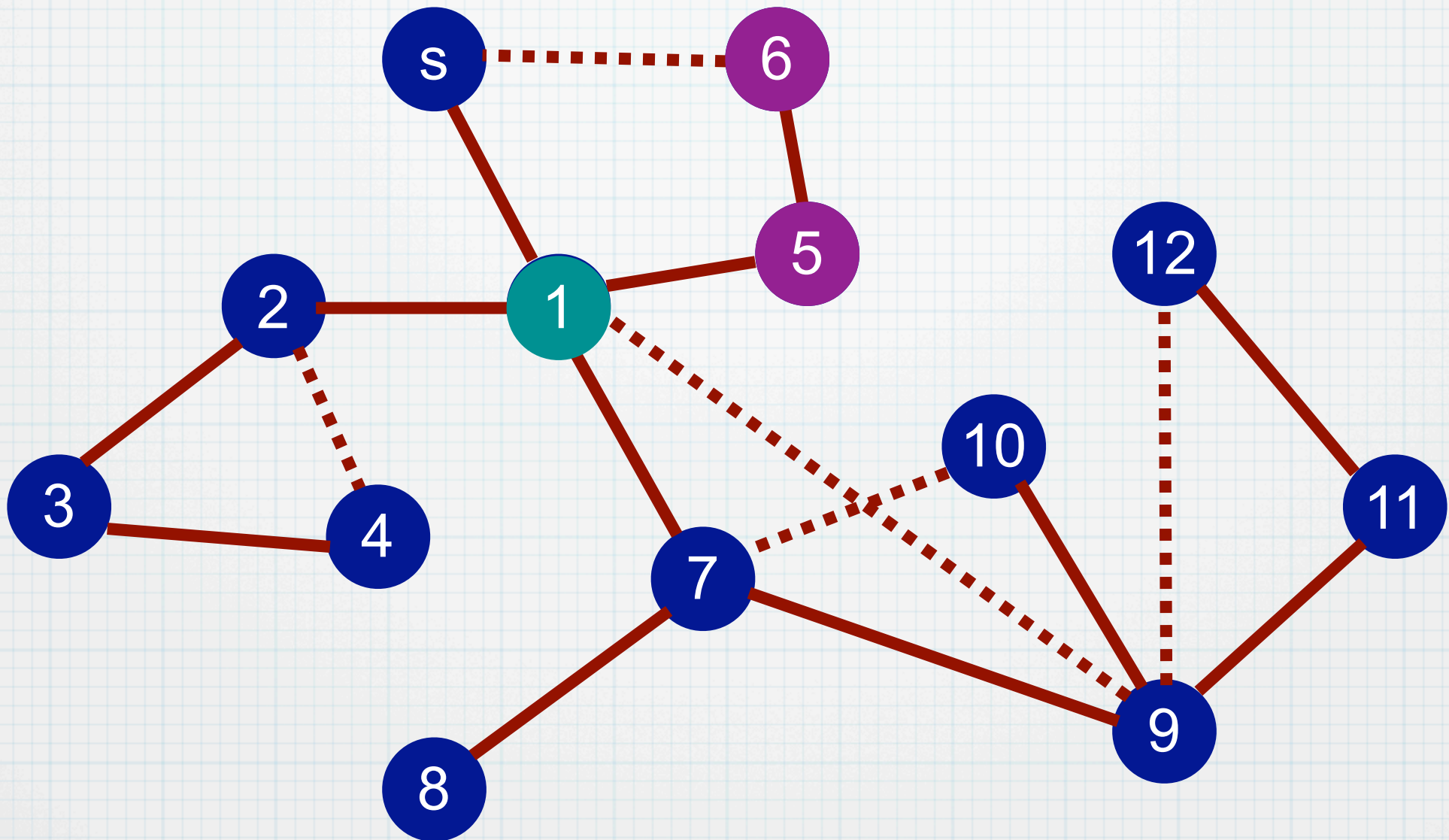
אם ל-s ילד יחיד x, אזי הסרת s מותירה את תת-העץ המושרש ב-x. זהו תת-גרף קשיר של G, לכן s אינו צומת הפרדה. אם ל-s לפחות שני ילדים x ו-y, אזי הסרת s מותירה לפחות שני תתי-עצים המושרשים ב-x וב-y. נניח שיש קשת בין צומת u בתת-עץ אחד לצומת v בתת-העץ האחר. בה"כ u נתגלה לפני v (כלומר,  $\text{pre}[u] < \text{pre}[v]$ ). אזי בסריקה מ-u חייבים להגיע ל-v, ולכן v באותו תת-העץ כמו u, וזו סתירה להנחת קיום הקשת. כלומר, תתי-העצים הללו הם רכיבים קשירים נבדלים, ולכן s צומת הפרדה.

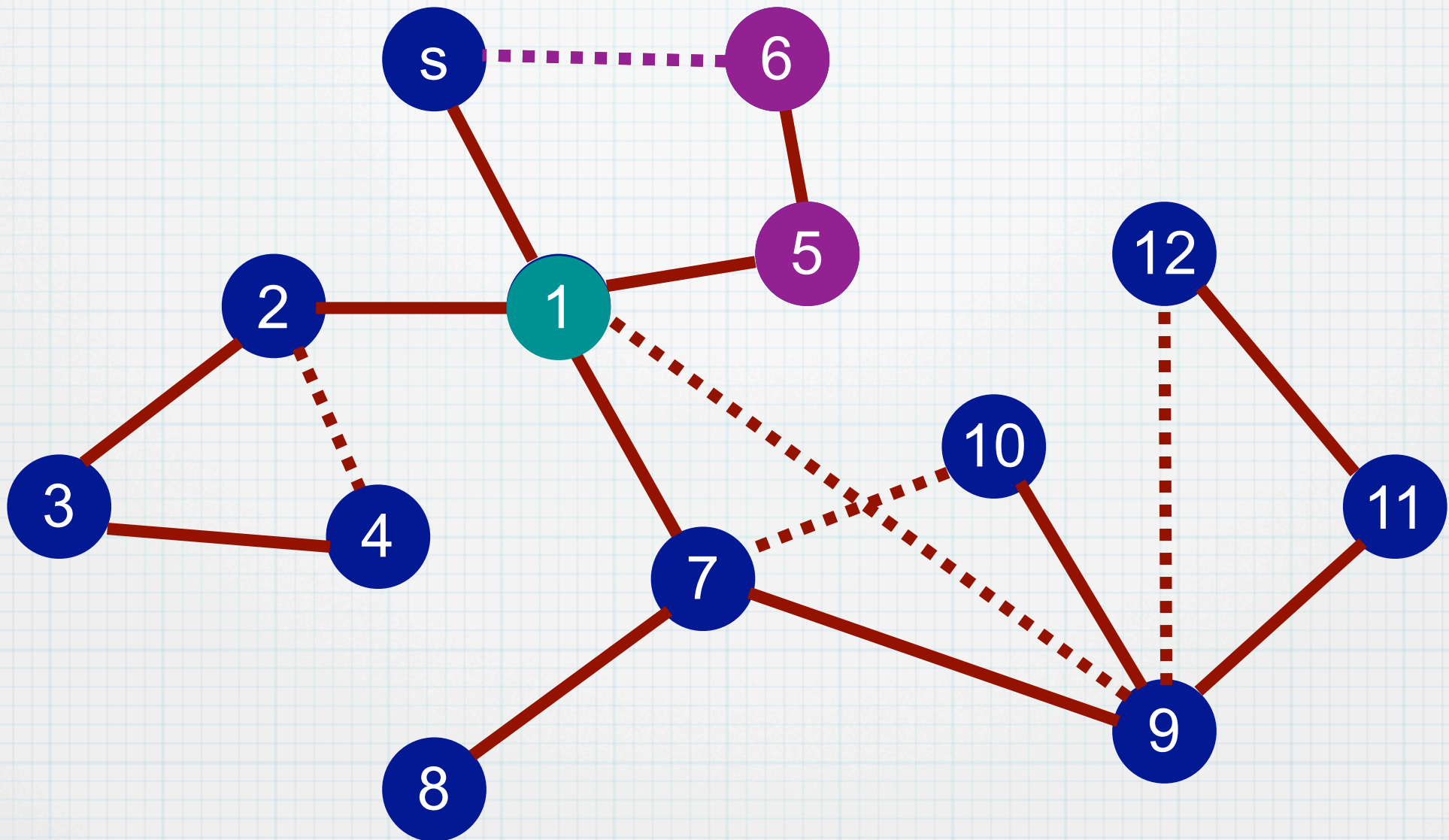
יהי  $x$  צומת שאיננו  $s$ . אם יש ל- $x$  ילד  $y$  שבתת-העץ המושרש בו אין אף צומת עם קשת אחורה לאב קדמון של  $x$ , אזי הסרת  $x$  מנתקת את תת-העץ המושרש ב- $y$  משאר הגרף: על פי הנתון אין אף קשת מתת-העץ לצומת במסלול מ- $s$  ל- $x$ . בדומה לטיעון הקודם, גם אין קשת מתת-העץ המושרש ב- $y$  לאיזשהו תת-עץ שאינו מכיל את  $y$ . "שאר הגרף" כולל לפחות צומת אחד,  $s$ , ולכן  $x$  צומת הפרדה.

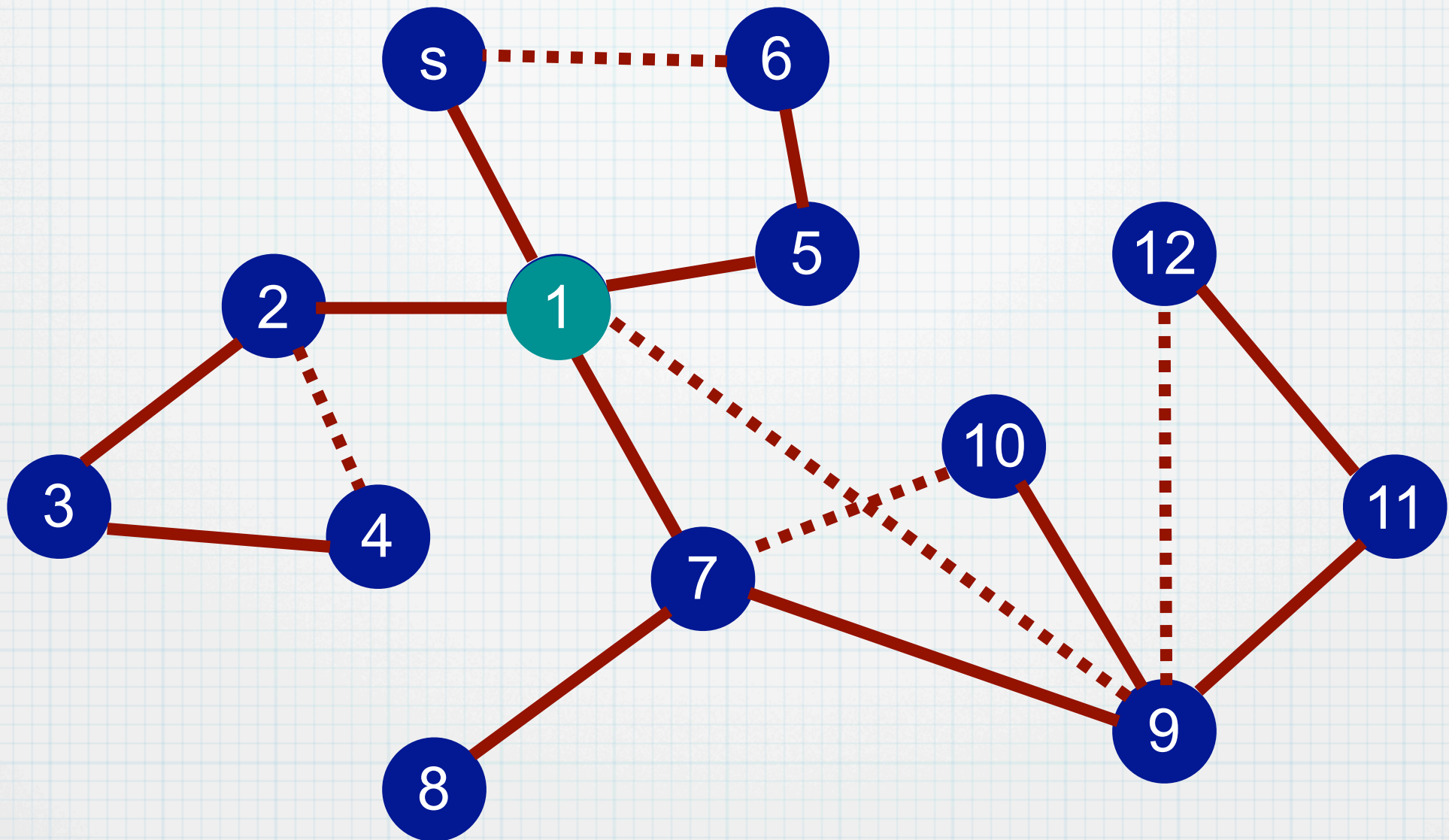
אחרת, גם אחרי הסרת  $x$  כל תת-עץ שמושרש בילד של  $x$  נותר ברכיב הקשיר של  $s$ . בוודאי כל הצמתים שאינם בתת-העץ המושרש ב- $x$  נותרים ברכיב הקשיר של  $s$ . לכן מספר הרכיבים הקשירים לא עולה, ולכן  $x$  איננו צומת הפרדה.

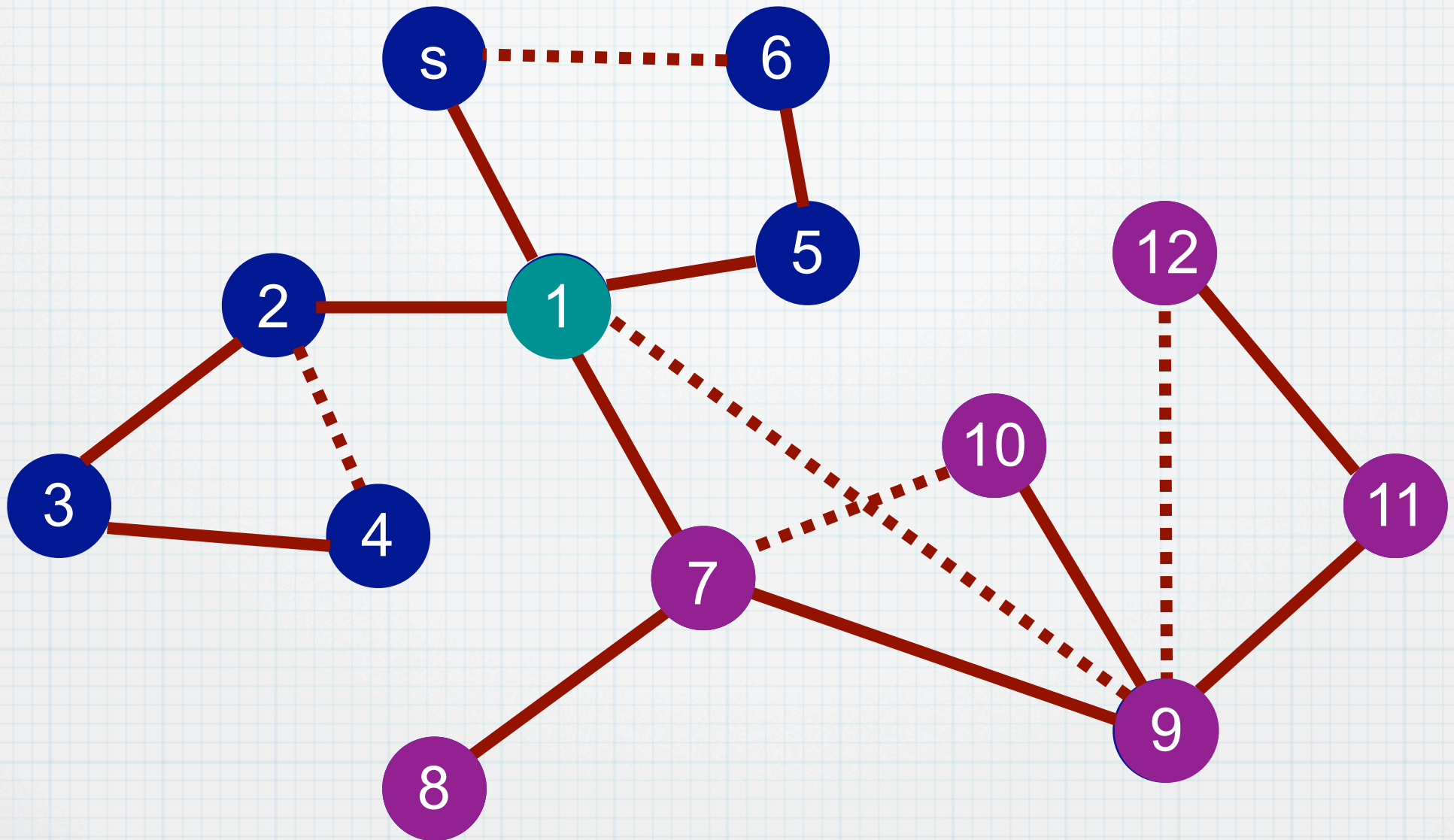


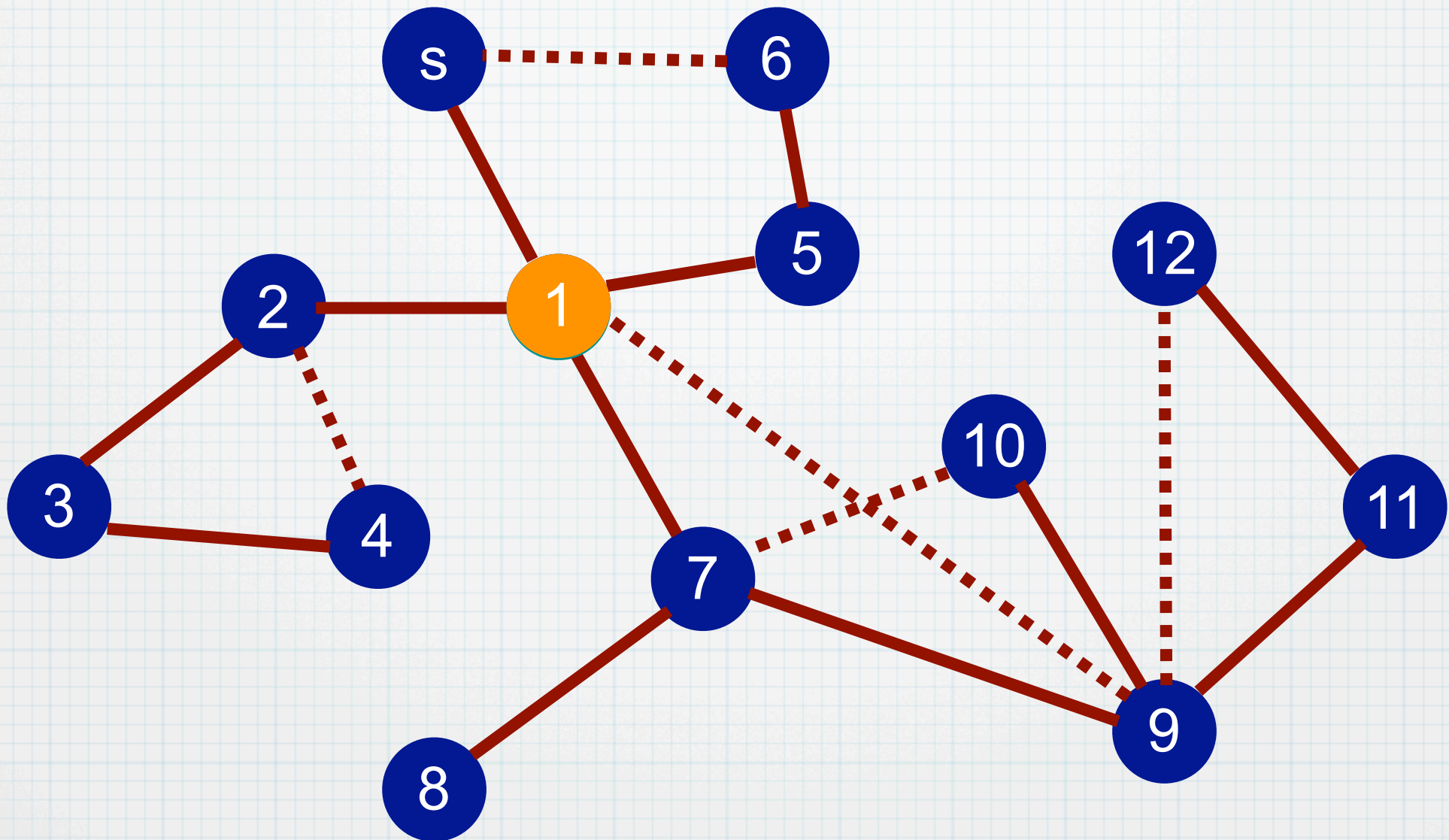












נחשב לכל צומת  $x$  ערך  $low[x]$ , שהוא המינימום של  $pre[z]$  על כל  $z$  שניתן להגיע אליו מתת-העץ המושרש ב- $x$  תוך שימוש בקשת אחורה אחת לכל היותר.

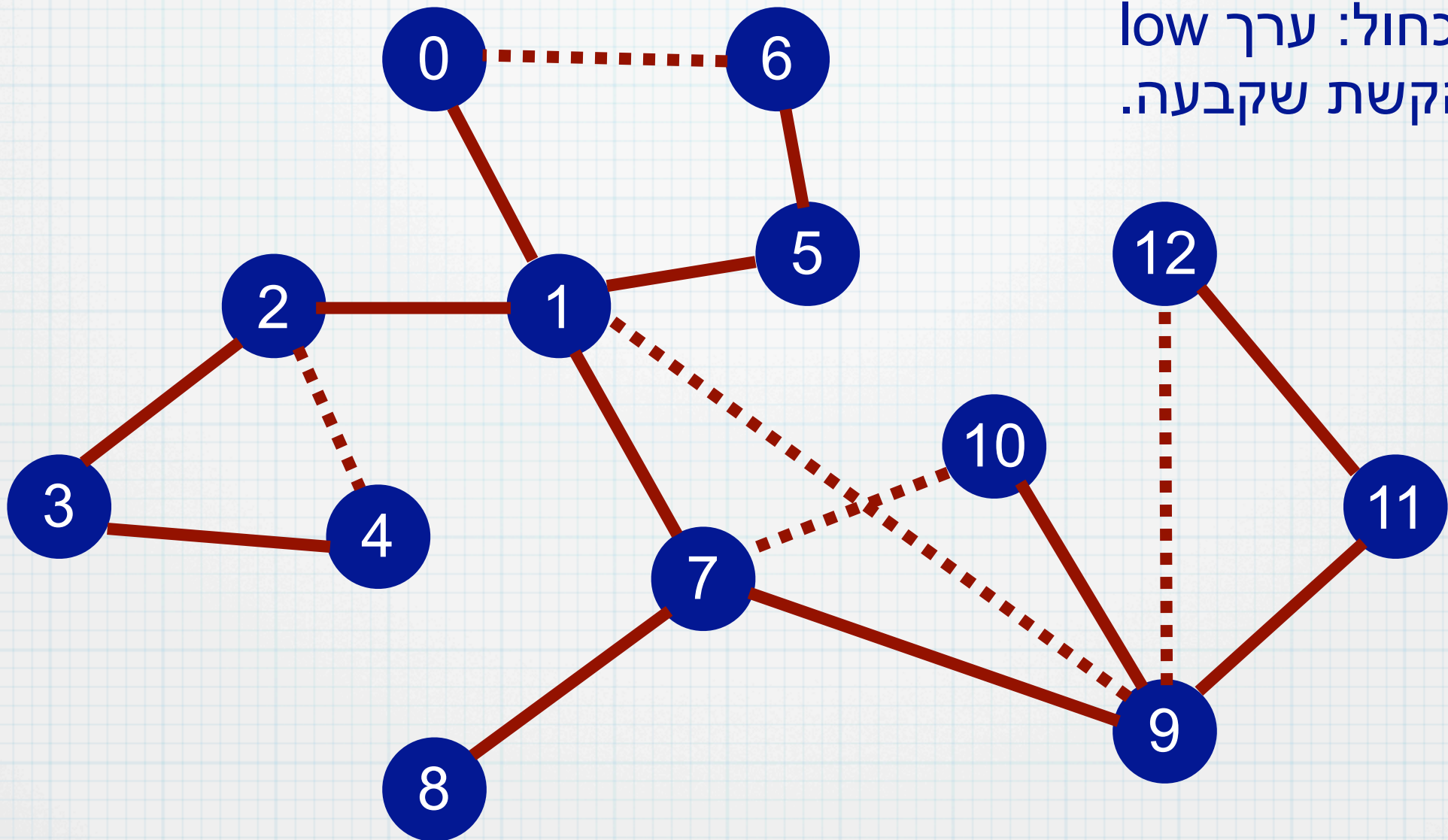
צומת  $x$  שאיננו  $s$  הוא צומת הפרדה אם יש ל- $x$  ילד  $y$  עבורו מתקיים  $low[y] \geq pre[x]$ .

לכל צומת  $x$  נחזיק ערך  $art[x]$ , שיאותחל ל-"no" וישונה ל-"yes" אם נזהה את  $x$  כצומת הפרדה.

הערה: קשת  $\{x, y\}$  היא גשר אם היא קשת עץ  $(x, y)$  (בחרנו כיוון בה"כ), ו- $low[y] > pre[x]$ .

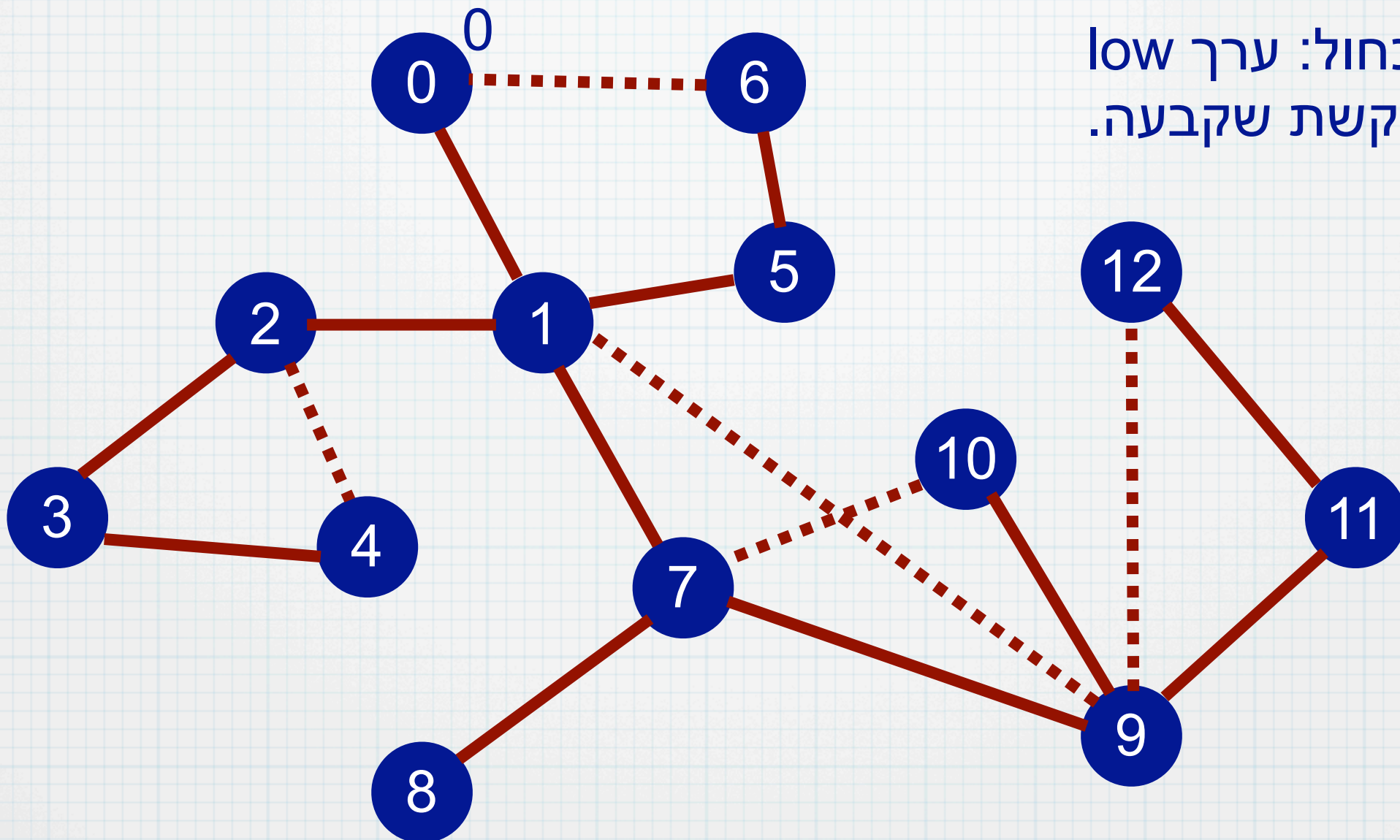
# הדגמה

בכחול: ערך סול  
והקשת שקבעה.



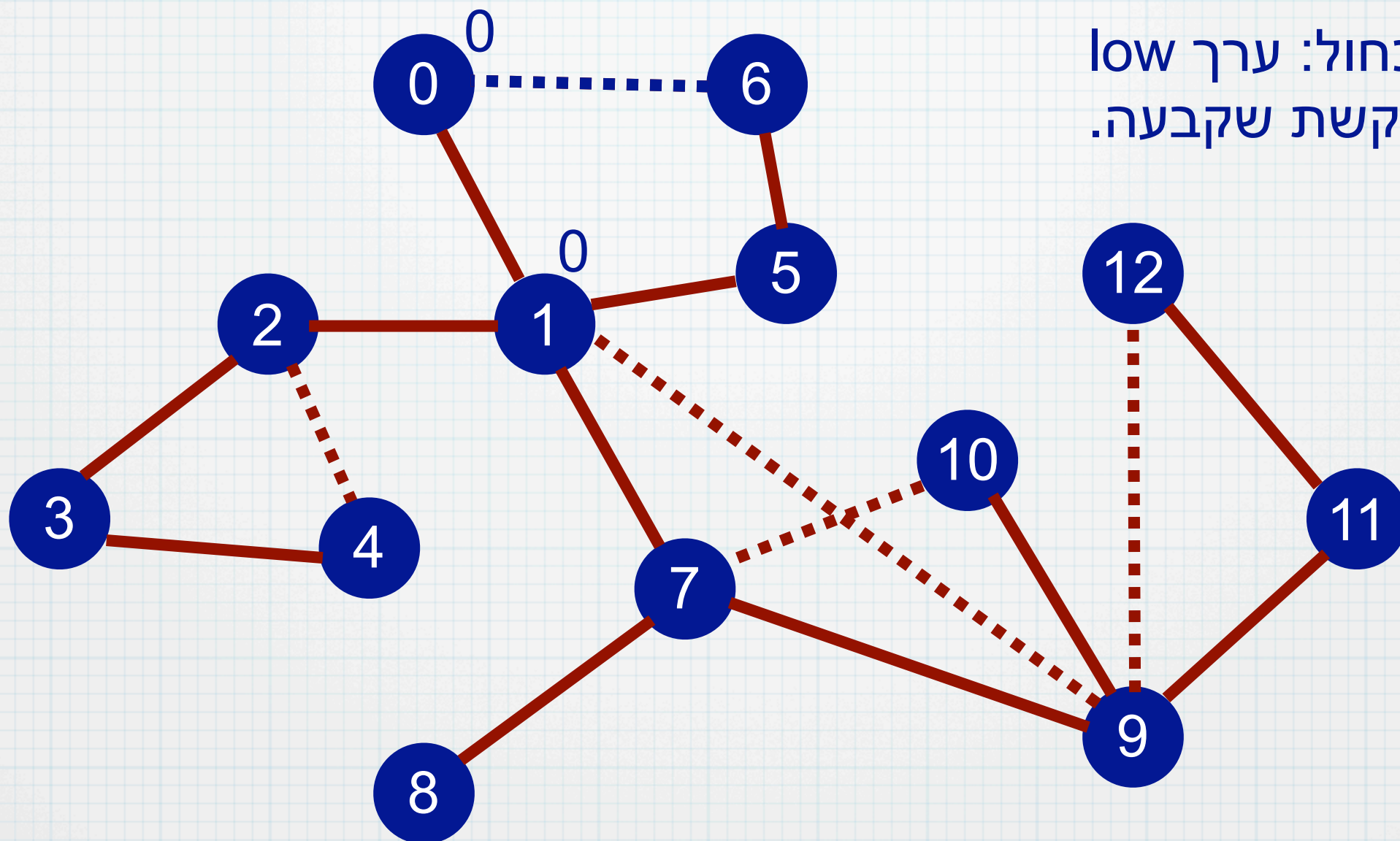
# הדגמה

בכחול: ערך  $sw$   
והקשת שקבעה.



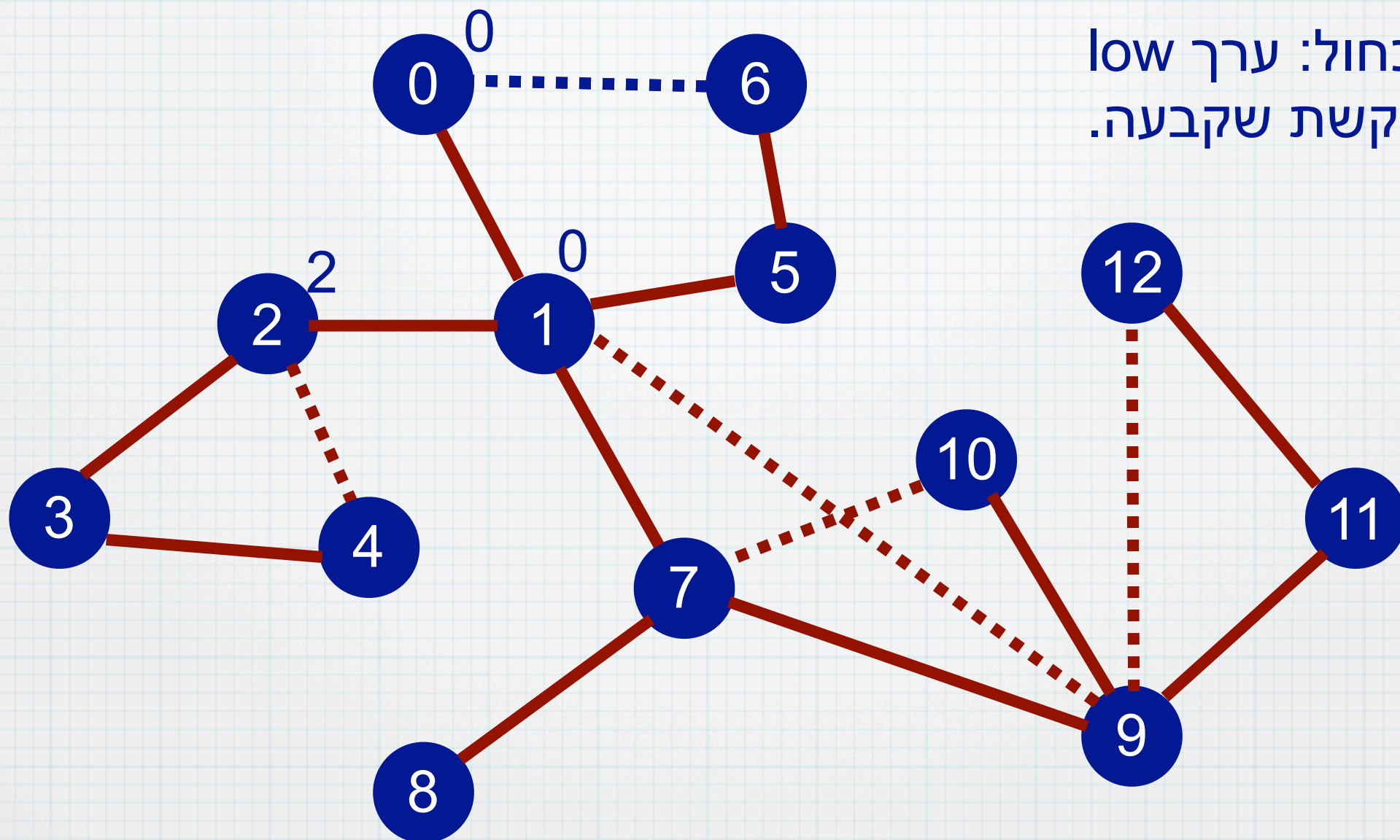
# הדגמה

בכחול: ערך  $sw$   
והקשת שקבעה.



# הדגמה

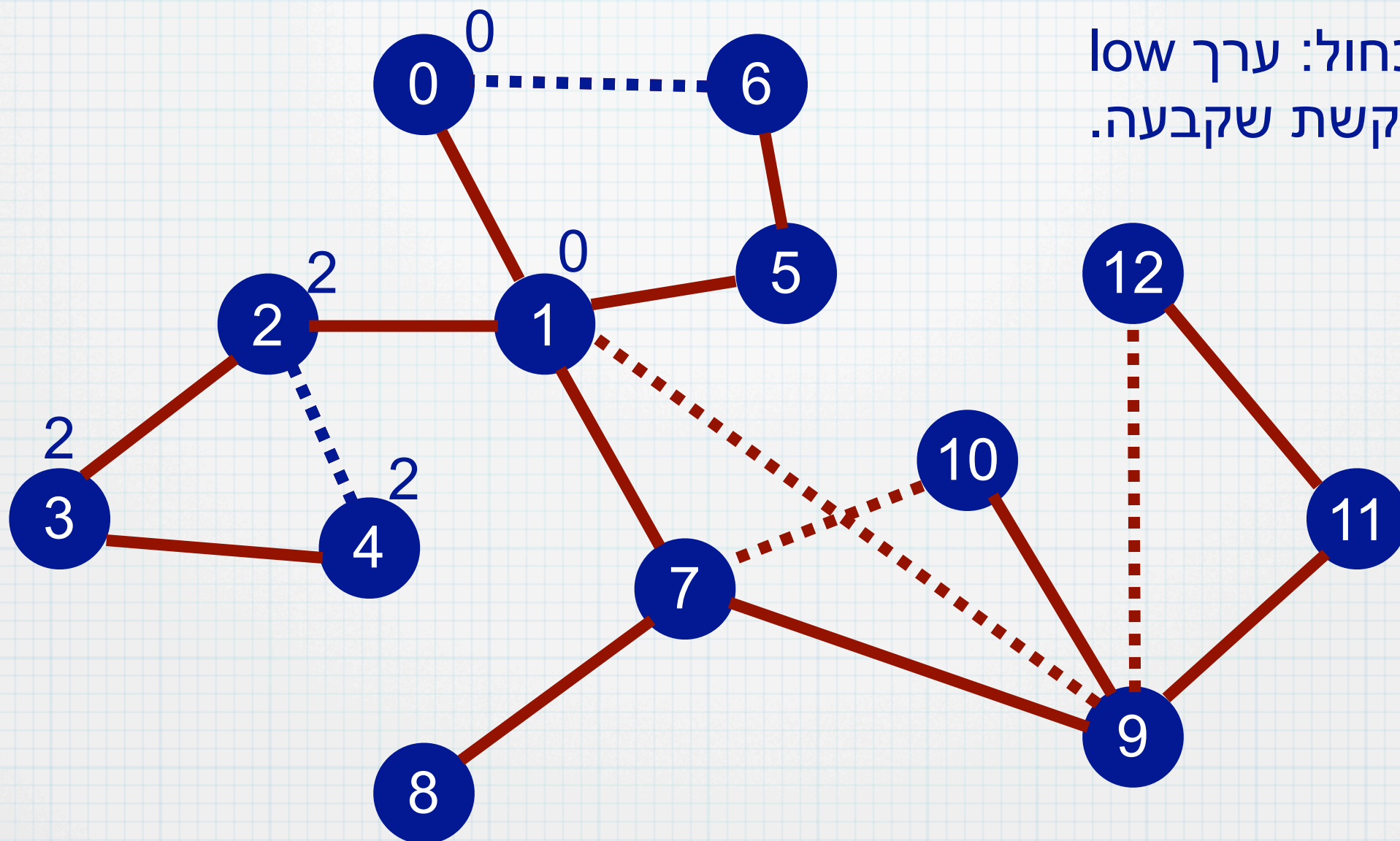
בכחול: ערך  $sw$   
והקשת שקבעה.





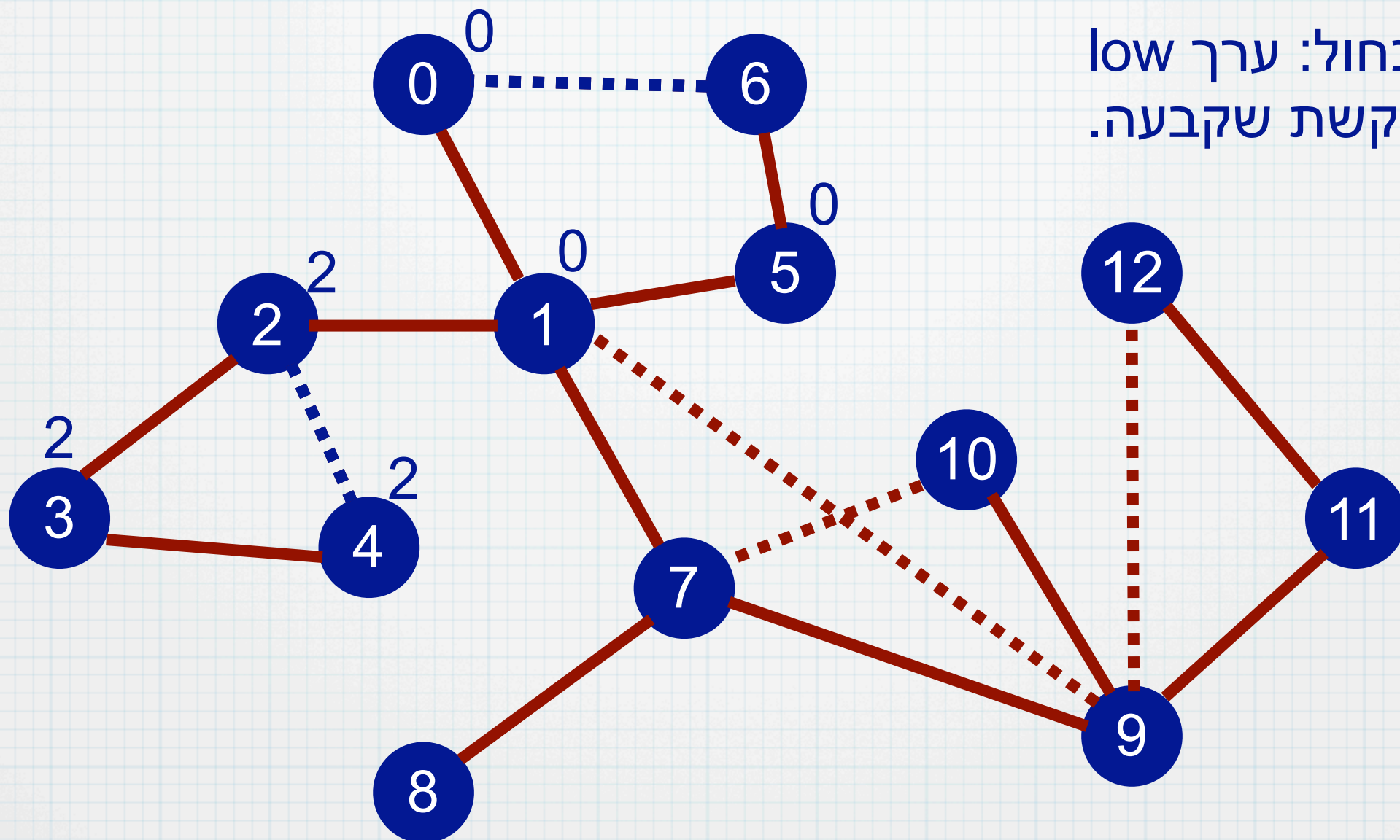
# הדגמה

בכחול: ערך סול  
והקשת שקבעה.



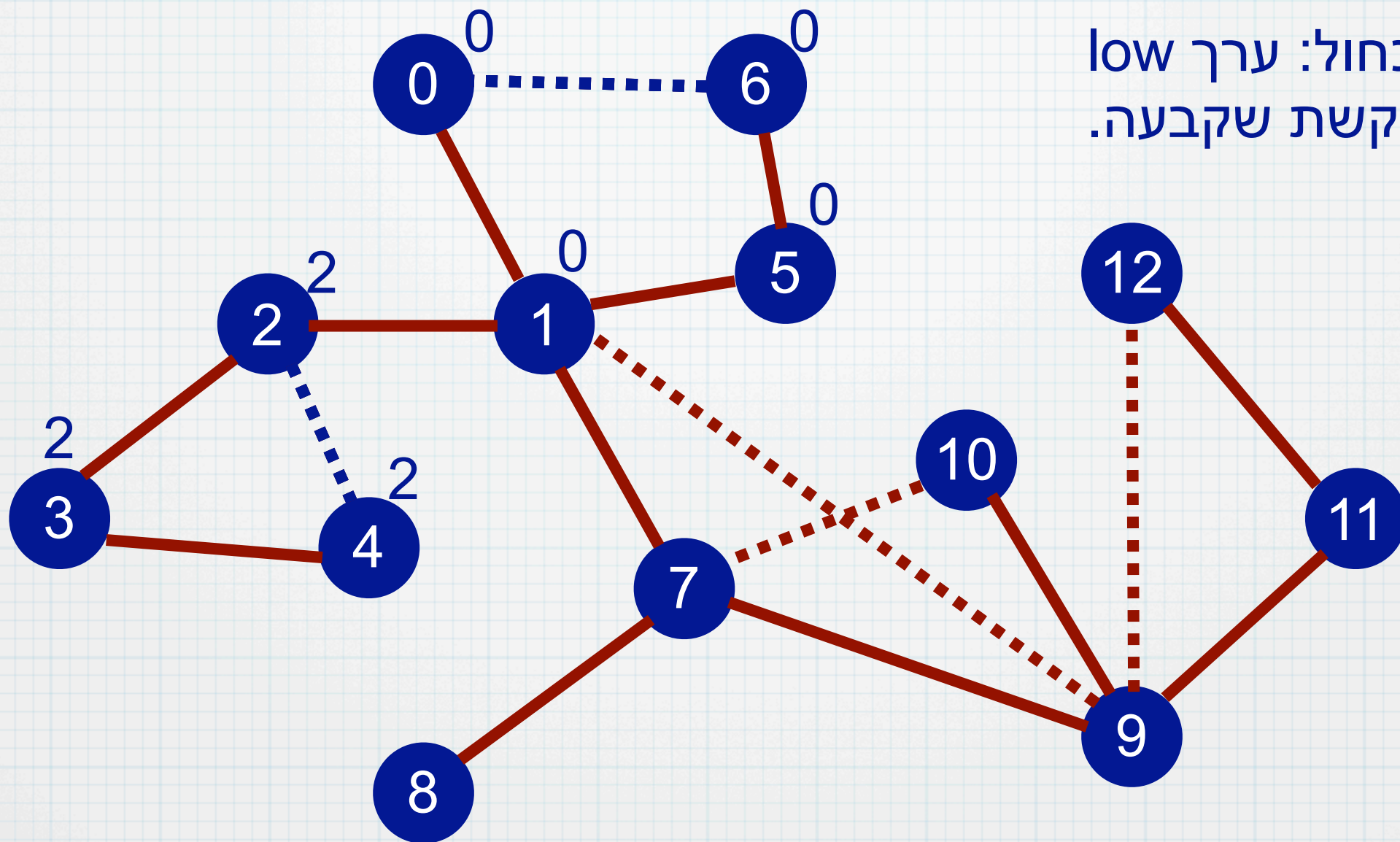
# הדגמה

בכחול: ערך סול  
והקשת שקבעה.



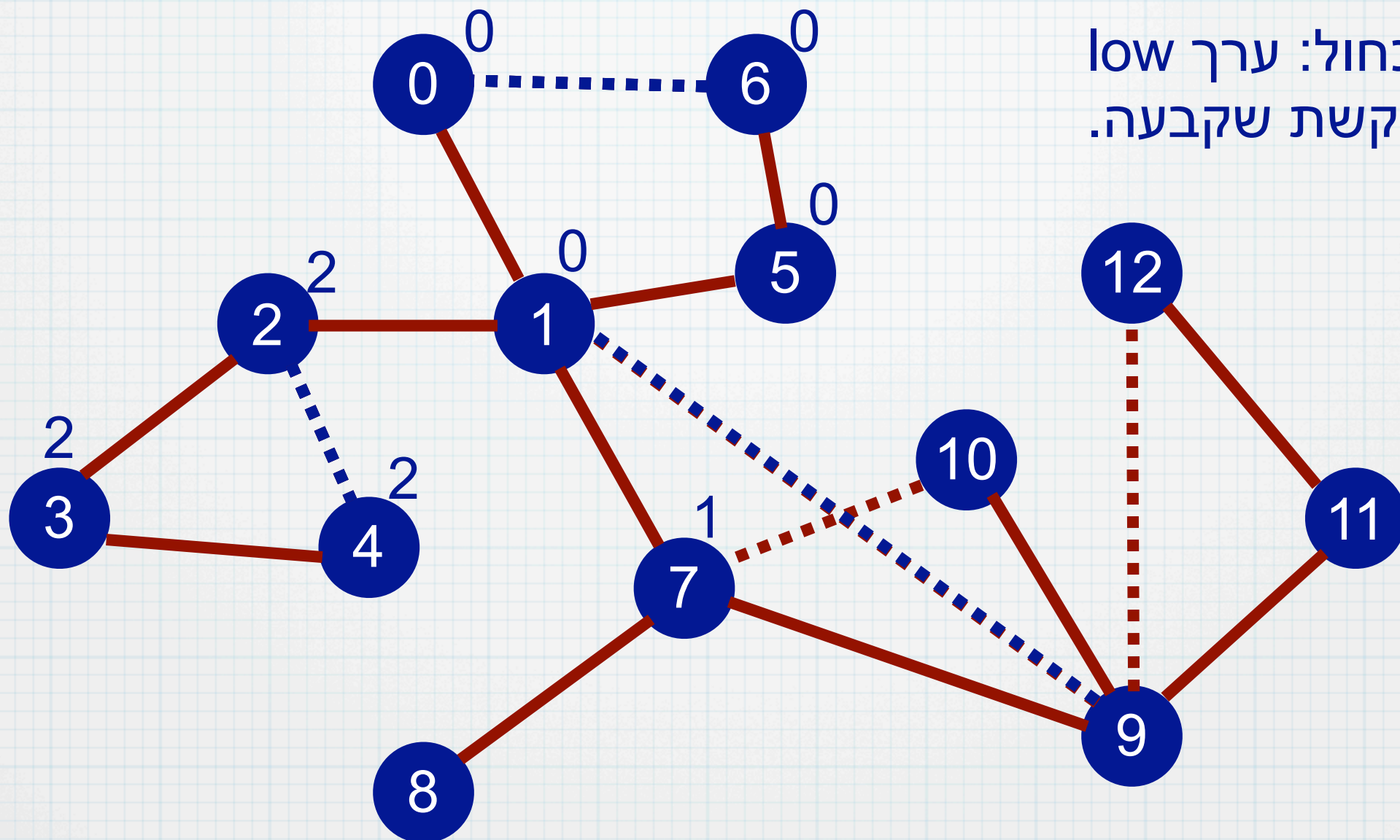
# הדגמה

בכחול: ערך  $sw$   
והקשת שקבעה.



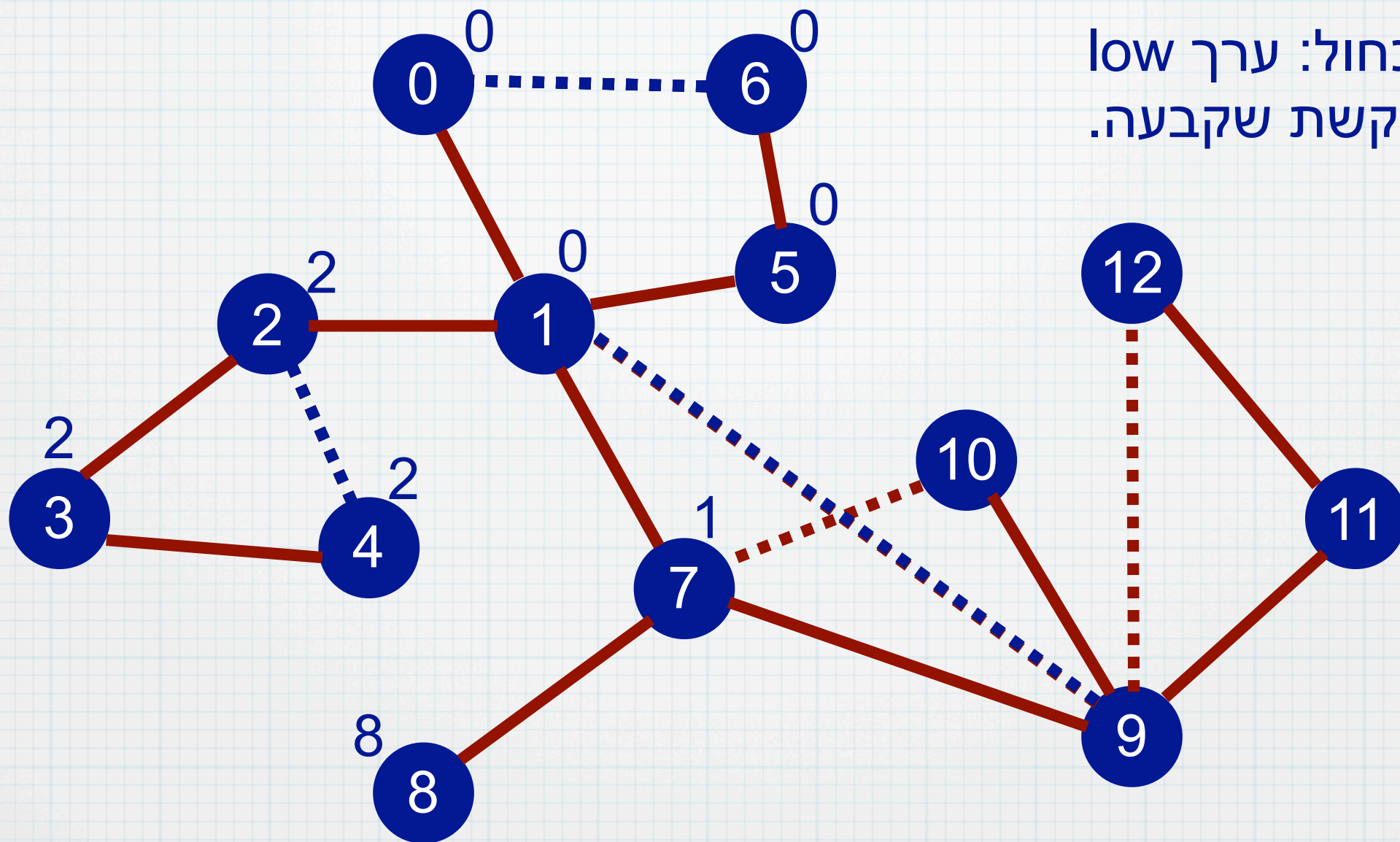
# הדגמה

בכחול: ערך  $sw$   
והקשת שקבעה.



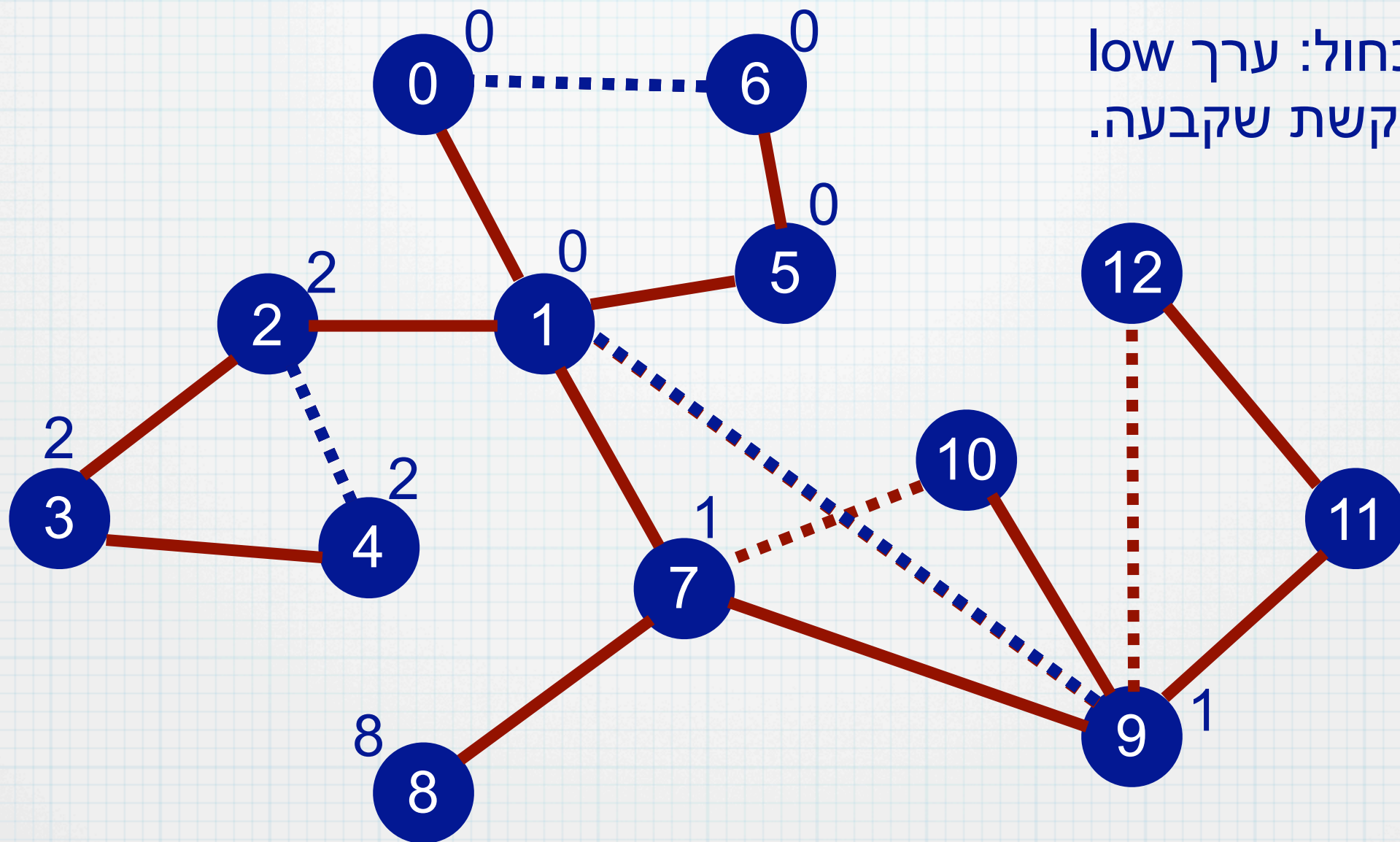
# הדגמה

בכחול: ערך  $sw$   
והקשת שקבעה.



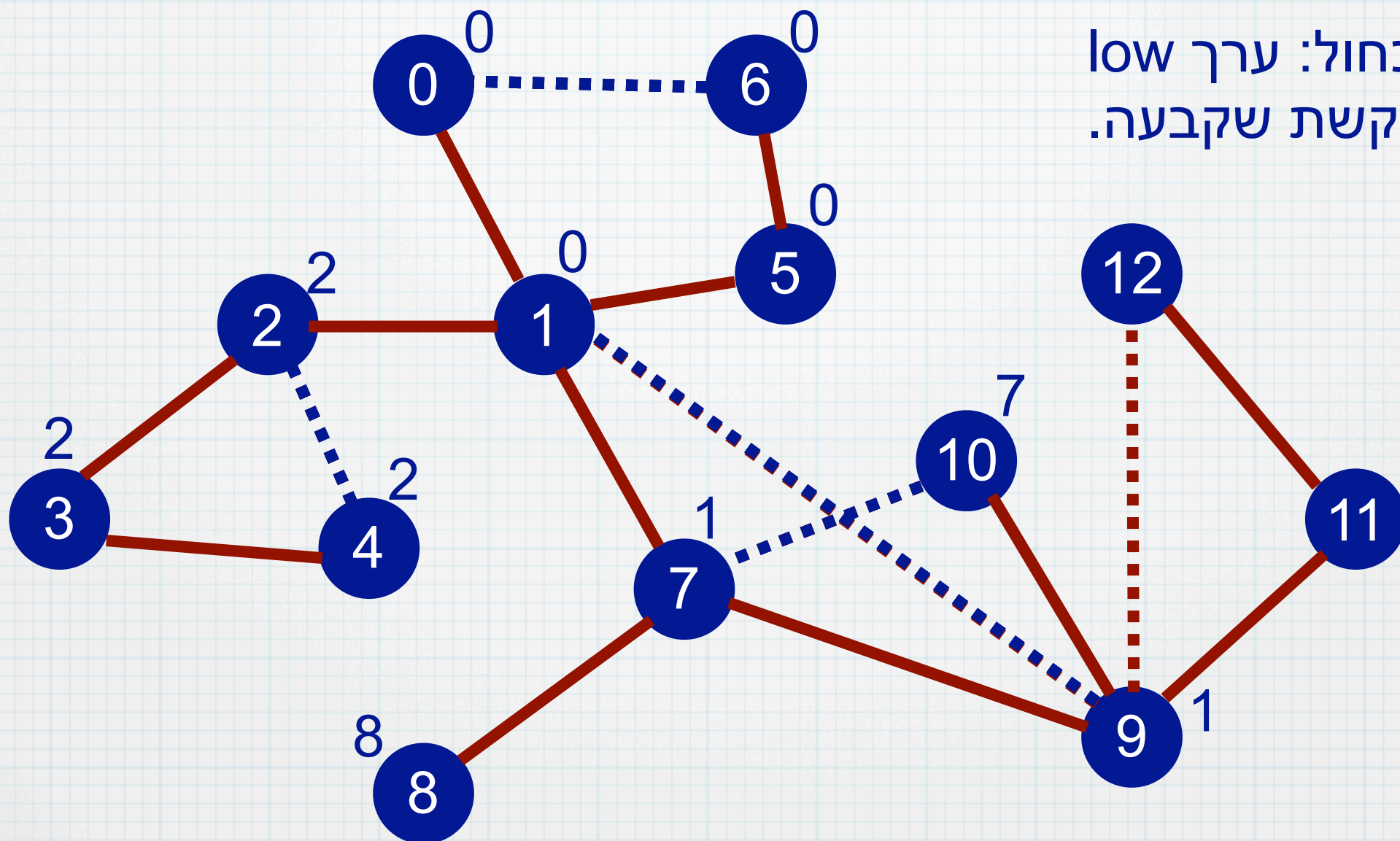
# הדגמה

בכחול: ערך  $sw$   
והקשת שקבעה.



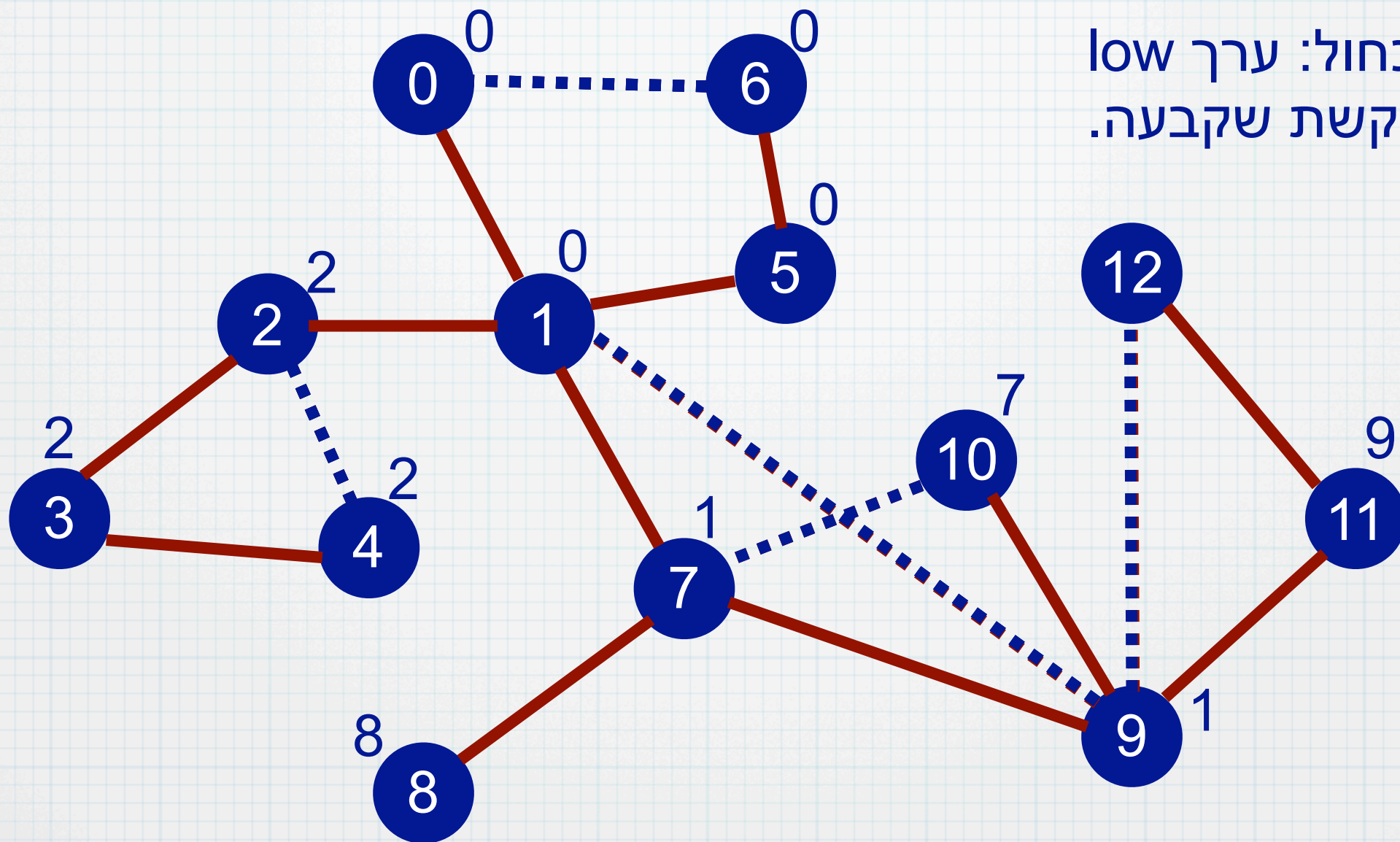
# הדגמה

בכחול: ערך  $s[u]$   
והקשת שקבעה.



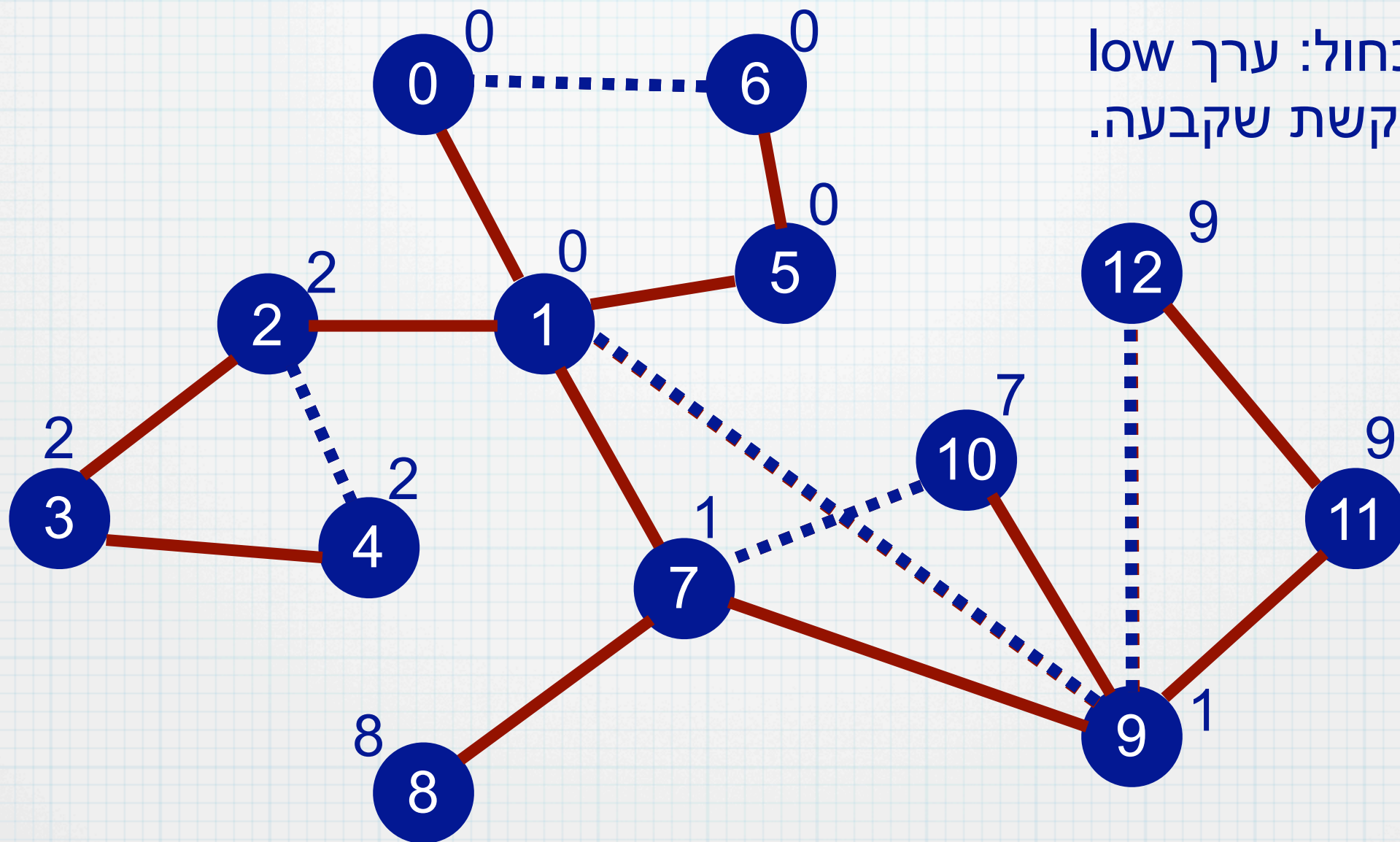
# הדגמה

בכחול: ערך  $\text{sw}$   
והקשת שקבעה.



# הדגמה

בכחול: ערך  $\text{low}$   
והקשת שקבעה.



## חישוב low עבור צומת שאיננו השורש

במקרה זה  $y$  ילד של  $x$

DFS\_low( $G, x$ )

$low[x] \leftarrow pre[x] \leftarrow pre\_c++$

for each  $y \in Adj[x]$  do

if  $pre[y] = \infty$  then

DFS\_low( $G, y$ )

if  $low[y] < low[x]$  then  $low[x] \leftarrow low[y]$

if  $low[y] \geq pre[x]$  then  $art[x] \leftarrow \text{"yes"}$

else if  $pre[y] < low[x]$  then

$low[x] \leftarrow pre[y]$

end if

end for

end DFS\_low

מתת-העץ המושרש ב- $y$  יש קשת אחורה לאב קדמון של  $low[x]$  הנוכחי

במקרה זה  $y$  אב קדמון של  $x$

for each  $y \in \text{Adj}[x]$  do

if  $\{x,y\}$  לא סרקנו עדיין את  $\{x,y\}$  then  $\text{push}(\{x,y\}, \text{stack})$

if  $\text{pre}[y] = \infty$  then

...

if  $\text{low}[y] \geq \text{pre}[x]$  then

$\text{art}[x] \leftarrow \text{"yes"}$

$\text{bcc\_c}++$

repeat

$e \leftarrow \text{pop}(\text{stack})$

$\text{bcc}[e] \leftarrow \text{bcc\_c}$

while  $e \neq \{x,y\}$

end if

...

end if

end for

נחזיק מחסנית של קשתות

זה מונה של מספר הרכיבים

את הלולאה של שליפת קשתות מהמחסנית צריך לבצע גם עבור כל ילד  $y$  של השורש  $s$ .

שימו לב: ייתכן של- $x$  יש מספר ילדים שיזהו אותו כצומת הפרדה, ואז כל ילד כזה יגרום לשליפת רכיב אי-פריק.

הסריקה לעומק לוקחת  $O(|V|+|E|)$  זמן.  
השינויים לחישוב  $\text{low}$  לא משנים את הסיבוכיות.  
לכל קשת מבצעים  $O(1)$  פעולות מחסנית.

סה"כ סיבוכיות הזמן:  $O(|V|+|E|)$

סיבוכיות המקום:  $O(|V|+|E|)$

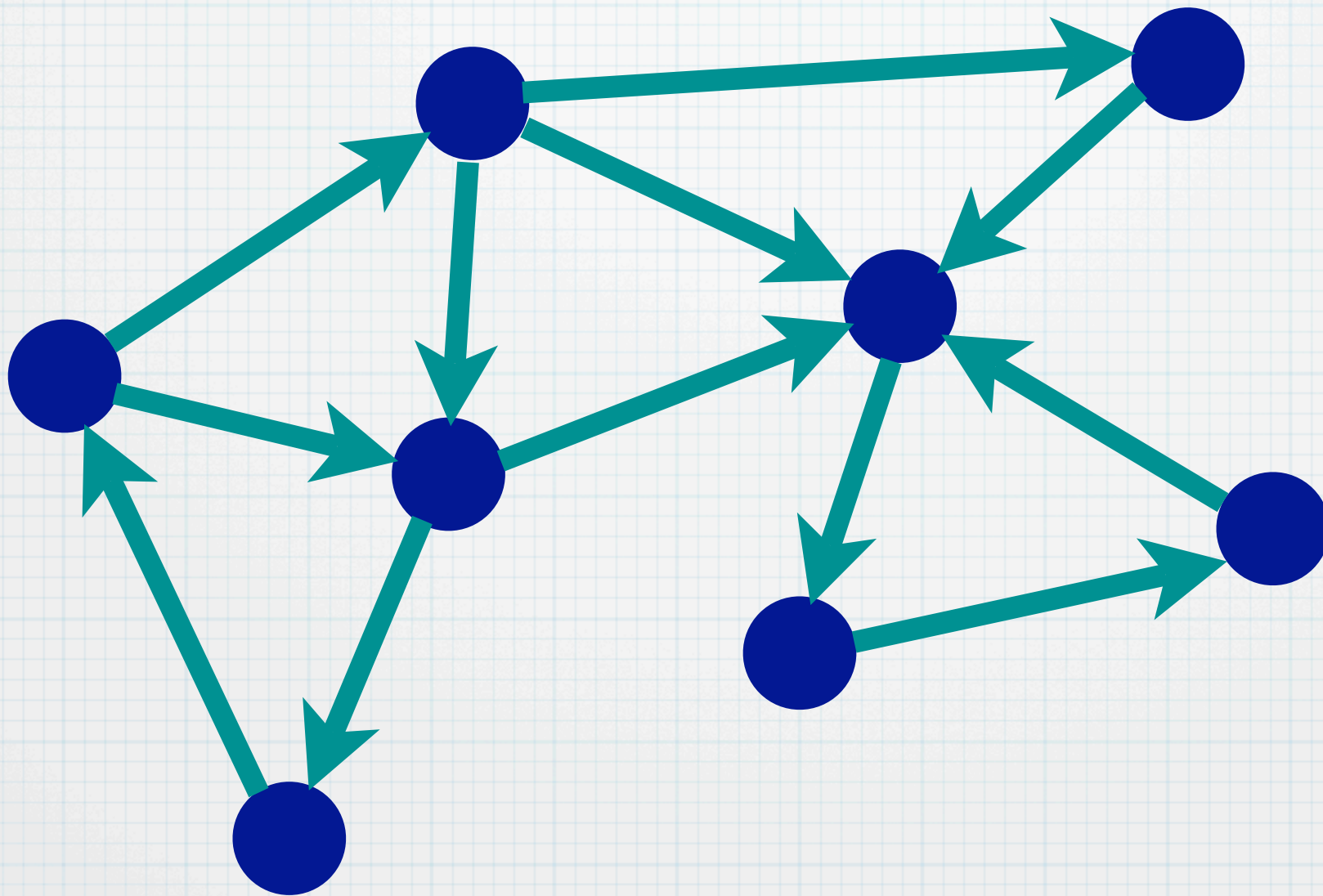
הוכיחו שבכל פעם שמבצעים את לולאת repeat אכן קבוצת הקשתות הנשלפת מהמחסנית היא רכיב אי-פריק.

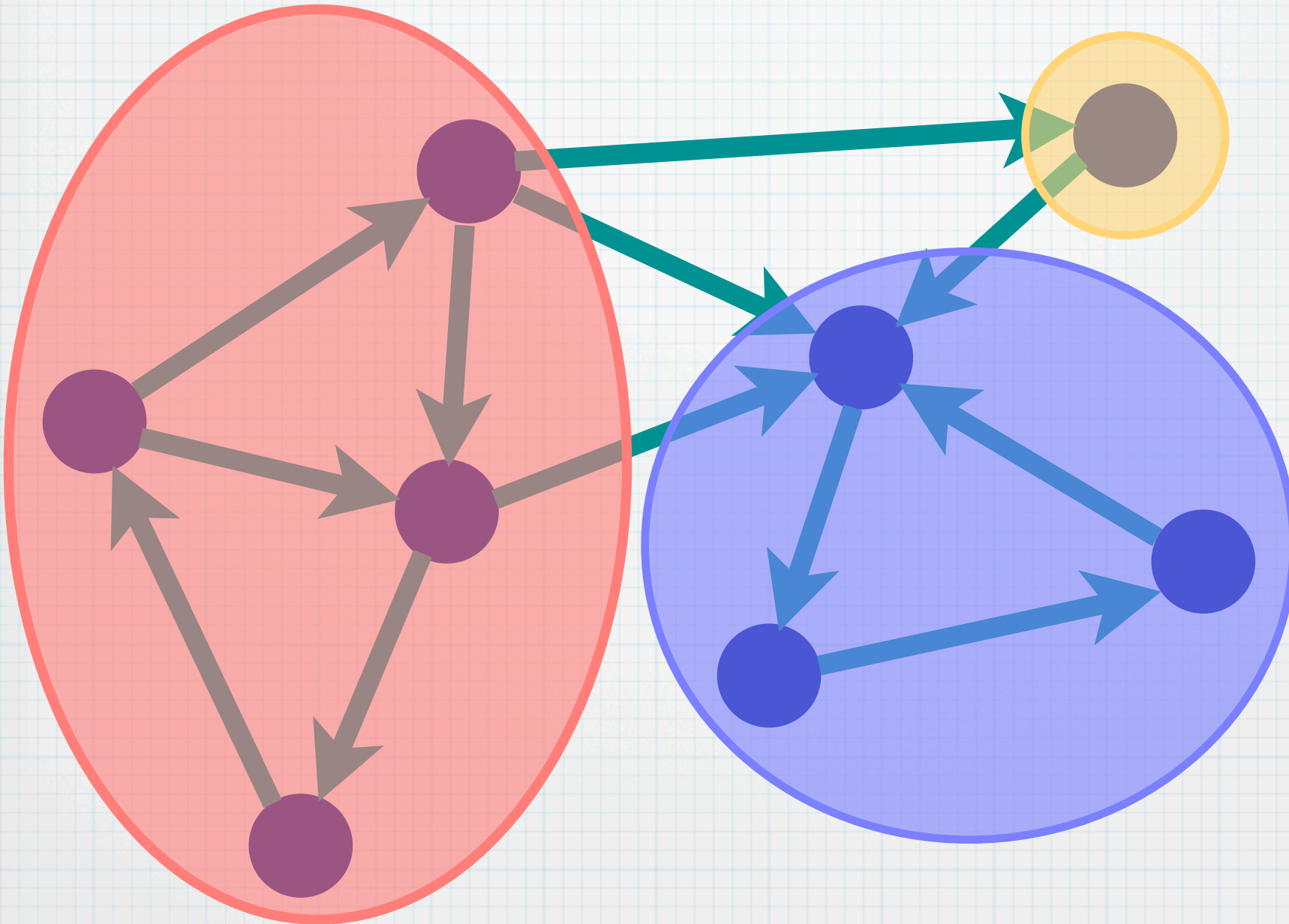
## רכיבים קשירים היטב

**הגדרה:** נתון גרף מכוון  $G=(V,E)$ .  
יהי  $\sim$  יחס שקילות על  $V$ , שמקיים  $x \sim y$  אם יש מסלול מכוון מ- $x$  ל- $y$  וגם מ- $y$  ל- $x$ .  
תתי הגרף הנפרשים על ידי מחלקות השקילות של  $\sim$  נקראים הרכיבים הקשירים היטב של  $G$ .  
שימו לב: תיתכנה קשתות של  $G$  שאין כלולות בשום רכיב קשיר היטב.

**הקלט:** גרף מכוון  $G$ .

**הפלט:** חלוקה של  $G$  לרכיבים קשירים היטב.





KS(G)

for each  $x \in V$  do  $\text{post}[x] \leftarrow \infty$ ,  $\text{from}[x] \leftarrow \text{nil}$ ,  $\text{scc}[x] \leftarrow \infty$

$\text{post\_c} \leftarrow 0$ ,  $\text{scc\_c} \leftarrow 0$

for each  $x \in V$  do

if  $\text{post}[x] = \infty$  then DFS(G,x)

end for

sort(V,-post)

for each  $x \in V$  do

if  $\text{scc}[x] = \infty$  then

DFS\_scc( $G^T$ ,x)

$\text{scc\_c}++$

end if

end for

end KS

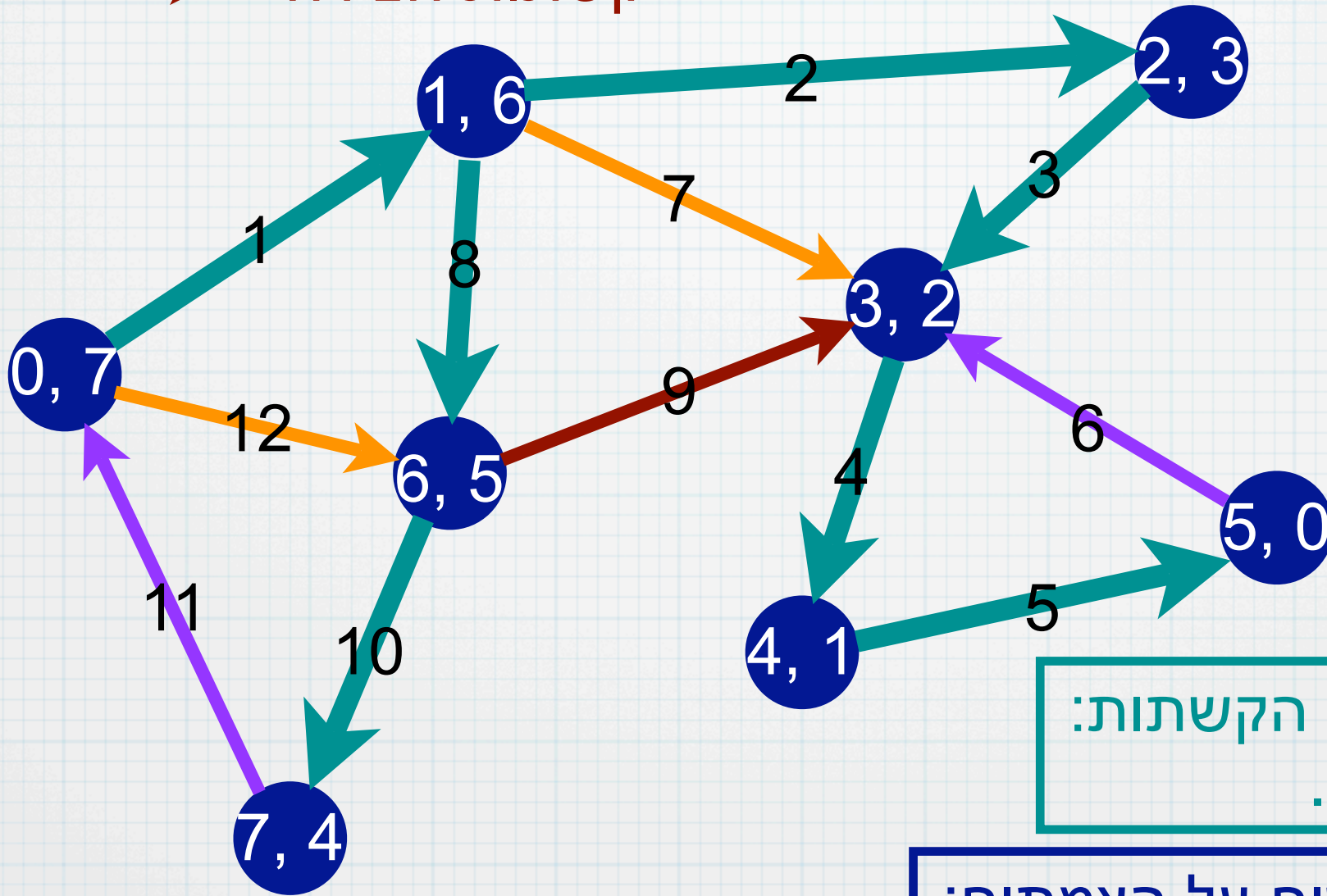
הערך  $\text{scc}[x]$  יציין את מספר הרכיב אליו שייך x.

נמיין את V בסדר post יורד

הגרף  $G^T$  מתקבל מ-G על ידי הפיכת כל הקשתות.

# הדגמה: תוצאות DFS

- קשתות עץ
- קשתות קדימה
- קשתות אחורה
- קשתות הצידה



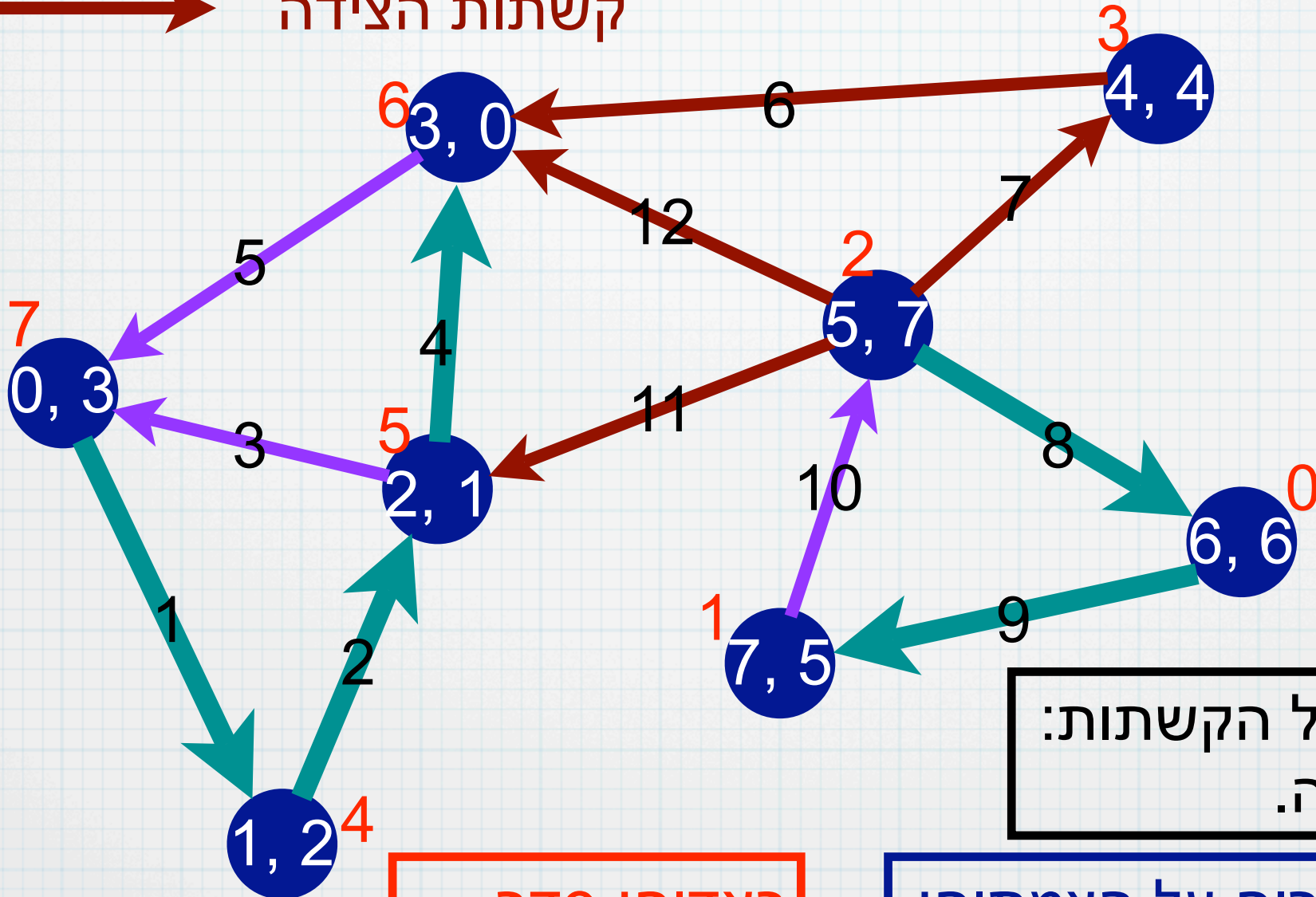
המספרים על הקשתות:  
סדר הסריקה.

זוגות המספרים על הצמתים:  
סדר הגילוי וסדר החזרה.

```
DFS_scc(G,x)
  scc[x] ← scc_c
  for each y ∈ Adj[x] do
    if scc[y] = ∞ then DFS_scc(G,y)
  end for
end DFS_scc
```

# הדגמה: תוצאות DFS\_scc

- קשתות עץ
- קשתות קדימה
- קשתות אחורה
- קשתות הצידה



המספרים על הקשתות:  
סדר הסריקה.

באדום: סדר  
החזרה ב-DFS

זוגות המספרים על הצמתים:  
סדר הגילוי וסדר החזרה.

נתבונן בלולאה של הרצת DFS על  $G$ .

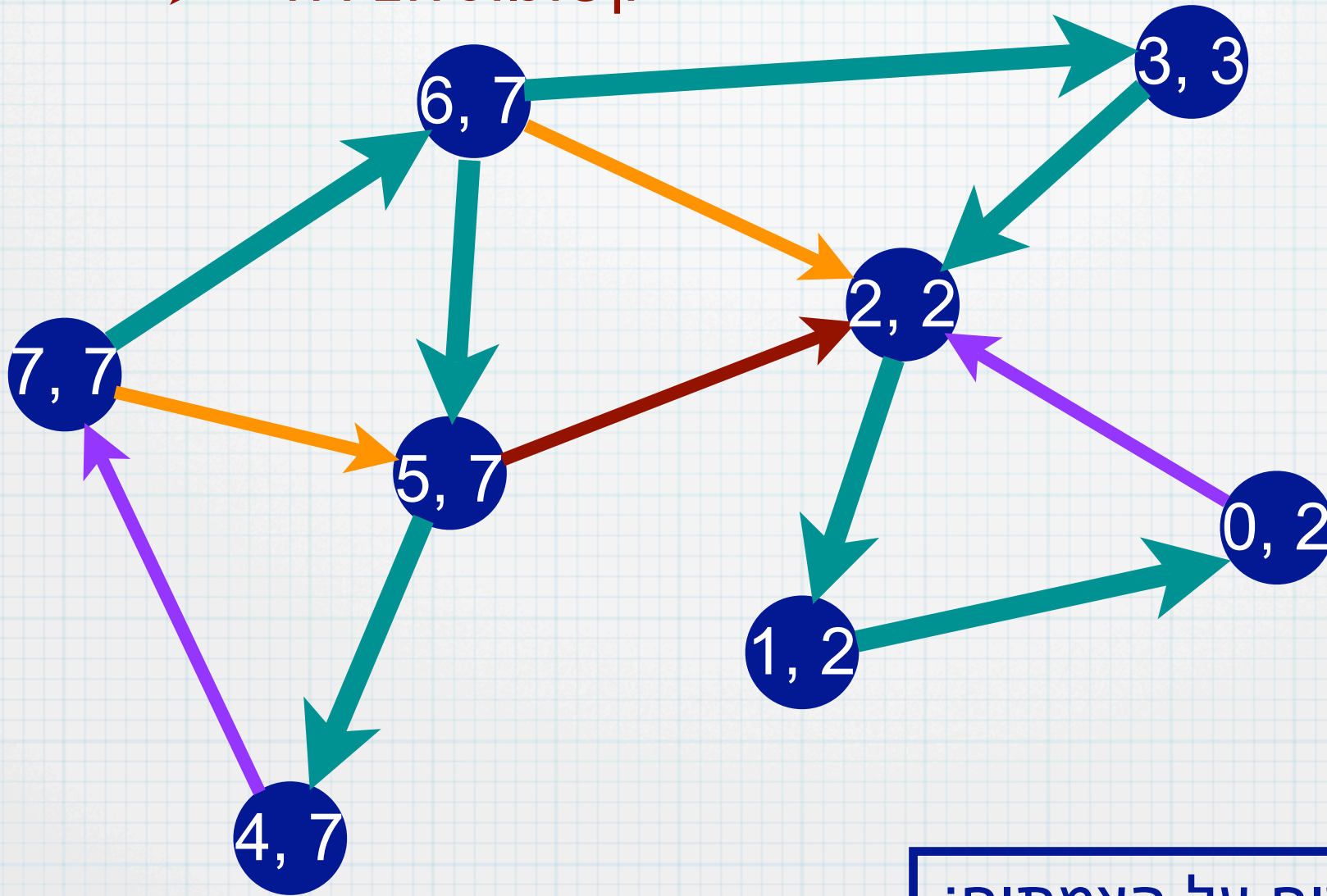
**אבחנה:** הגרף הנפרש על ידי קשתות העץ הוא אוסף של עצים מכוונים זרים הפורשים יחד את  $V(G)$ . (כל קריאה מהפרוצדורה KS ל- $DFS(G, x)$  מייצרת עץ מושרש ב- $x$ ).

**הגדרה:** לכל  $x \in V$  נסמן ב- $\varphi(x)$  את הצומת בעל ערך post המירבי מבין כל הצמתים הנגישים מ- $x$  ב- $G$ .

**שימו לב:**  $\varphi(\varphi(x)) = \varphi(x)$  (מדוע?)

**טענה:** ב- $G$  יש מסלול מכוון מ- $\varphi(x)$  ל- $x$  ולכן  $x$  ו- $\varphi(x)$  באותו רכיב קשיר היטב.

- קשתות עץ
- קשתות קדימה
- קשתות אחורה
- קשתות הצידה



זוגות המספרים על הצמתים:  
סדר החזרה וערך  $\phi$ .

## הוכחת נכונות (המשך)

**הוכחה:** אם  $\varphi(x) = x$  אז בוודאי הטענה נכונה. אם חזרנו כבר מ- $\varphi(x)$  לפני שגילינו את  $x$  אז  $\text{post}[\varphi(x)] < \text{post}[x]$ , וזו סתירה להגדרת  $\varphi(x)$ .

נניח שגילינו את  $x$  לפני שגילינו את  $\varphi(x)$ . אזי יהי  $z$  הצומת האחרון במסלול מ- $x$  ל- $\varphi(x)$  שנתגלה לפני או בזמן גילוי  $x$ . יש כזה כי  $x$  כזה. כל הצמתים בקטע המסלול מ- $z$  ל- $\varphi(x)$  עדיין לא נתגלו בזמן גילוי  $z$ . לכן כולם, בפרט  $\varphi(x)$  יתגלו בין גילוי  $z$  לחזרה מ- $z$ . לכן  $\text{post}[\varphi(x)] < \text{post}[z]$  וזו סתירה להגדרה של  $\varphi(x)$ , כי  $z$  נגיש מ- $x$ .

לכן, האפשרות היחידה היא ש- $x$  נתגלה בין גילוי  $\varphi(x)$  לבין החזרה מ- $\varphi(x)$ , כלומר,  $x$  נמצא בתת-העץ המושרש ב- $\varphi(x)$ , ולכן יש מסלול מכוון מ- $\varphi(x)$  ל- $x$ .  $\therefore$

**מסקנה:** שני צמתים  $x, y$  נמצאים באותו רכיב קשיר היטב אם  $\varphi(x) = \varphi(y)$ .

**הוכחה:** כל הצמתים באותו רכיב נגישים זה מזה, ולכן לכולם אותו ערך  $\varphi$ . מצד שני,  $x$  ו- $\varphi(x)$  באותו רכיב וכך גם  $y$  ו- $\varphi(y)$ . לכן, אם  $\varphi(x) = \varphi(y)$ , אז  $x, y$  באותו רכיב.

עכשיו נתבונן בקריאה ל- $\text{DFS\_scc}(G^T, x)$  הקריאות הקודמות (אם היו) ל- $\text{DFS\_scc}$  לא גילו את  $x$ , ולכן ב- $G^T$  אין אף מסלול מצומת שנתגלה בקריאות הקודמות ל- $x$ , כלומר ב- $G$  אין אף מסלול מ- $x$  לצומת שנתגלה בקריאות הקודמות. אבל, קבוצת הצמתים שנתגלתה בקריאות הללו כוללת את כל הצמתים עם ערך  $\text{post}$  מ- $\text{DFS}$  הגדול מ- $\text{post}[x]$  ולכן  $\varphi(x) = x$ .

הצמתים המתגלים בקריאה ל- $\text{DFS\_scc}(G^T, x)$  הם בדיוק הצמתים שנגישים ב- $G^T$  מ- $x$ . לכל צומת כזה  $y$  יש ב- $G$  מסלול מ- $y$  ל- $x$ . אבל  $x$  בעל ערך  $\text{post}$  המירבי מבין כל הצמתים שנותרו, כך ש- $\varphi(y) = x$ . כלומר, הקריאה ל- $\text{DFS\_scc}(G^T, x)$  מסמנת את הרכיב הקשיר היטב של  $x$ .  $\therefore$