

יריד 22.1.2019 הפרויקטים



AMIGO.3

אפליקציה סיוע למבוגרים במכשיר נייד.

SHIFTLY.4

אפליקציה לסידור משמרות עבודה.

EVE.5

אפליקציה לתכנון אירועים.

COOKEAT.6

חיפוש מתכונים על בסיס מצרכים זמינים.

REMEMBERME.7

אפליקציה לשינון באמצעות כרטיסיות.

DRIVE4U.8

אפליקציה לניהול יומן של מורה לנהיגה.

TECHKNOW.9

Stack Overflow טכנוני.

OCTAVE.10

אפליקציה חברתית למוזיקאים אשר כוללת גם שימוש ב-GPS.

TAKECARE.11

אפליקציה למסירת אוכל, חומרי לימוד ואבידות.

COURSEFREAK.12

בחירת קורסים על בסיס השלמת מטריצה.

TRACKS.13

מעקב אחר תואר.

FAMILIGRAM.14

אפליקציה משפחתית לניהול מטלות בבית.

פרויקטים בכופרה

DESKTOPRANSOMWARE.1

Write a desktop Ransomware, where the command and control section is in the cloud.

RANSOMWAREDETECTION.2

Detect and response to ransomware infection via cloud service.

CLOUDRANSOMWARE.3

Cloud Ransomware that uses identity thefts to infect a full cloud environment.

פרויקטים ברשתות

LORAWANMULTI-CHANEL GATEWAY.1

מימוש של LoRaWAN Gateway רב-ערוצי לשיפור הנצילות של חיישני LoRaWAN ברשתות מעוטות אנרגיה

CLOUDNOISY-NEIGHBORDETECTION.2

ניטור "שכן-רעשן" בכלי המתקדם בעולם לניטור רשתות ענן-SkyDive.

SDNBASEDMOBILE AD-HOCNETWORK (MANET).3

מחקר ומימוש של אלגוריתמים להקצאת תעבורה תוך שימוש בטכניקות של מערכות לומדות - עבור Mobile Ad-hoc NETWORK.

ADVANCEDMONITORING AND VISIBILITY FOR 5G NETWORKS.4

התאמת SkyDive לבקרה של טופולוגית רשת עם רכיבים אלווטיים שמבוקרת ע"י OpenDayLight SDN Controller.

KUBERNETESRESOURCELOAD-BALANCING.5

מימוש אלגוריתם Power-of-choice בחלוקת המשאבים של Kubernetes.

SAMPLING-ON-DEMANDINPROGRAMMABLE SWITCHUSINGP4.6

מימוש של דגימת תעבורה על נתב שתומך ב Programmable Data Plane - באמצעות שפת P4.

OVS SAMPLING-ON-DEMAND.7

מימוש של דגימת תעבורה על OpenVSwitch שמבוקר ע"י OpenDayLight SDN Controller.

OPENDAYLIGHTNETCONF/YANGDRIVERFORADVAFSP-150DEVICE.8

מימוש Netconf/YANG Driver עבור Adva FSP-150 בבקר OpenDayLight.

פרויקטים ב-IoT

CARDIO-UINO.1

סטטוסקופ חכם שמודד את הדופק של החולה ומזהה הפרעות בלב.

ESC-BOX.2

משחק שבו אתה צריך לפתור חידונים כדי לפתוח סדרה של תיבות עד לסיום.

BIONICEYE.3

התקן חכם המשמש לזיהוי מכשולים וניווט עבור ליקויי ראייה.

SPIN-IT.4

משחק מרוצים המתופעל על ידי אופניים מוחשיות המעודד את תרבות הספורט.

TOWERDEFENSE.5

משחק לוח אלקטרוני עבור אחד ממשחקי האסטרטגיה הפופולריים אי פעם.

SANDTABLE.6

שולחן לציור תמונות על החול.

PINGPONGTRAINER.7

מערכת לאימון פינג פונג אישי.

PACMINO.8

מרגישים נוסטלגיים למשחקי ילדות? בואו לשחק פקמינו.

KARTUINO.9

חיישנים לקרב קרטה.

DRIVEQA.10

בדיקת כשרות נהיגה ע"י רכב חכם.

SENSOMOTOR.11

כפפה עם חיישנים לנהיגה במשחק מירוצים.

PIGGYBOT.12

קופת חסכון אלקטרונית שנשלטת ע"י אפליקציה ומאפשרת שמירת יעדים.

פרויקטים מתקדמים ב-IoT

1. עבור שטראוס

Descriptive Analysis לקו יצור לשיפור התפוקות.

2. עבור סנפרוטס

יצור משקל קומבינטורי וירטואלי ולימוד ההתנהגות שלו לאופטימצית משקל מוצר.

3. עבור יוניליבר

יצור device לאופטימיזצית מילוי מיכלים.

4. סונארקס

CSMA על תקשורת סונארית עבור מימושי בית חכם.

5. BTW

תחבורה חכמה ואינטראקציה בין רכבים לרמזורים.

6. זיהום אויר

ניטור ביתי של זיהום אויר כולל מפוי מרחבי של המשתמשים.

פרויקטים באנדרואיד

NOTEBOOK#.1

אפליקציה שמאגדת סיכומי הרצאות ע"י צילום.

JESTA.2

אפליקציה חברתית להצעת עבודות מזדמנות.